



**МИНИСТЕРСТВО СПОРТА РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
(МИНСПОРТ РОССИИ)**

ПРИКАЗ

«04» июня 2024 г.

г. Москва

№ 246

Об утверждении правил вида спорта «универсальный бой»

В соответствии с пунктом 9 Порядка разработки общероссийскими спортивными федерациями правил вида спорта или видов спорта и представления их на утверждение, утвержденного приказом Министерства спорта Российской Федерации от 31.05.2018 № 506 (зарегистрирован Министерством юстиции Российской Федерации 02.08.2018, регистрационный № 51752), с изменениями, внесенными приказом Министерства спорта Российской Федерации от 05.10.2023 № 717 (зарегистрирован Министерством юстиции Российской Федерации 06.10.2023, регистрационный № 75489), приказываю:

1. Утвердить прилагаемые правила вида спорта «универсальный бой».
2. Признать утратившими силу:

приказ Министерства спорта Российской Федерации от 20.10.2016 № 1133 «Об утверждении правил вида спорта «универсальный бой»;

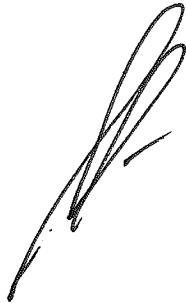
приказ Министерства спорта Российской Федерации от 20.07.2017 № 664 «О внесении изменений в правила вида спорта «универсальный бой», утвержденные

приказом Министерства спорта Российской Федерации
от 20 октября 2016 г. № 1133».

2. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на заместителя Министра спорта Российской Федерации О.Х. Байсултанова.

Министр

O.B. Матыцин



УТВЕРЖДЕНЫ
приказом Минспорта России
от «04» июня 2024 г. № 246

ПРАВИЛА ВИДА СПОРТА «УНИВЕРСАЛЬНЫЙ БОЙ»

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Правила вида спорта «универсальный бой» (далее – Правила) разработаны Общероссийской спортивной федерацией по виду спорта «универсальный бой» (далее – Федерация) с учетом правил вида спорта «универсальный бой» спортивной ассоциации «Международная ассоциация универсального боя» (International Unifight Association (IUFA)) и являются обязательными для организации и проведения спортивных соревнований и физкультурных мероприятий по виду спорта «универсальный бой» на всей территории Российской Федерации.

В соответствии с частью 1 статьи 20 Федерального Закона от 04.12.2007 № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» (далее – Федеральный закон) организаторы физкультурных мероприятий или спортивных мероприятий несут ответственность за организацию и проведение таких мероприятий. При этом ответственность за организацию и обеспечение безопасности спортивного мероприятия несёт его организатор.

Официальные спортивные соревнования проводятся на объектах спорта, включенных во Всероссийский реестр объектов спорта, в соответствии с пунктом 5 статьи 37.1 Федерального закона.

Обеспечение безопасности участников и зрителей на спортивных соревнованиях осуществляется согласно требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденных постановлением Правительства Российской Федерации от 18 апреля 2014 года № 353.

Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты спортивных соревнований по виду спорта «универсальный бой» (далее – спортивные соревнования). Запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2 Федерального закона. В случае нарушения команда лишается права участия в спортивных соревнованиях в полном составе.

Оказание скорой медицинской помощи осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23.10.2020 № 1144н «Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» и форм медицинских заключений о допуске к участию физкультурных и спортивных мероприятиях.

Раздел I. ХАРАКТЕР И СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ СПОРТИВНЫХ СОРЕВНОВАНИЙ

Статья 1. Характер спортивных соревнований.

1. По характеру спортивные соревнования во всех спортивных дисциплинах являются личными: личные результаты и места спортсменов определяются в каждой весовой категории.

2. Универсальный бой состоит из двух видов:

первый вид (1 раунд) – преодоление специальной полосы препятствий;

второй вид (2, 3 или 2, 3, 4 и 5 раунды), следующий непосредственно за первым, – поединок в ринге или в спортивных дисциплинах, содержащих в своих наименованиях слова «весовая категория» и «лайт» (далее – «лайт»), на татами или борцовском ковре.

3. Спортивная дисциплина, содержащая в своем наименовании слово «ЗМ» (далее – «ЗМ»), состоит из двух видов:

первый вид (1 раунд) – бег на лыжах с преодолением искусственных или естественных препятствий, стрельбой из пневматического оружия;

второй вид (2 и 3 раунды), следующий непосредственно за первым, – поединок на специально подготовленной снежной площадке.

4. Спортивная дисциплина, содержащая в своем наименовании слова «средства защиты» (далее – «СЗ»), состоит из двух видов:

первый вид (1 тур) – преодоление полосы препятствий с метанием ножа и стрельбой из пневматического пистолета;

второй вид (2 тур) – поединок в специальных средствах защиты, проводится на татами или борцовском ковре.

5. Обязательные пункты, включаемые в Положения (Регламенты) о спортивном соревновании для субъекта Российской Федерации, муниципального образования или спортивной организации представлены в приложении № 1 (если

иное не предусмотрено нормативными документами субъекта Российской Федерации или муниципального образования).

Статья 2. Система проведения спортивных соревнований.

1. Спортивные соревнования проводятся:

по олимпийской системе, когда участник выбывает после первого поражения;

по круговой системе (при 2-4 участниках в весовой категории), каждый спортсмен встречается со всеми спортсменами своей весовой категории;

по системе с выбыванием после двух поражений.

Победитель финальной встречи занимает первое место, проигравший – второе. Спортсменам, проигравшим в полуфинале (в спортивных соревнованиях по олимпийской системе), присуждаются третьи места.

2. Порядок встреч между спортсменами определяется электронной жеребьевкой. Электронная жеребьевка проводится на цифровой комплексной платформе «Юнибор». Принципы электронной жеребьевки:

- а) спортсмены распределяются на основе назначаемого рейтинга;
- б) спортсмены из одной команды или одного региона не пересекаются;
- в) развод спортсменов, которые уже имели встречи в спортивном сезоне;
- г) случайным образом.

3. Формула личной встречи.

3.1. В спортивной дисциплине, содержащей в своем наименовании слова «весовая категория», «лайт» сначала спортсмены участвуют в преодолении специальной полосы препятствий (по параллельным дорожкам).

3.2. В спортивной дисциплине «ЗМ» сначала спортсмены участвуют в лыжном беге с преодолением искусственных или естественных препятствий на специально подготовленной трассе со стрельбой из пневматического оружия. Протяженность и схема трассы, включая рубежи стрельбы, вид пневматического оружия (пистолет или винтовка) оговаривается в Положении (Регламенте) о спортивных соревнованиях.

Спортсмен, финишировавший первым, объявляется победителем в 1-м раунде и получает 1 очко.

3.3. В спортивной дисциплине «СЗ» спортсмены преодолевают полосу препятствий 1 раз в начале спортивных соревнований. Спортсмен должен уложиться в норматив, определенный в Положении (Регламенте) о спортивном соревновании. Если спортсмен не укладывается в заданный норматив, то к поединкам он не допускается. Очки, полученные спортсменом в 1 туре за точную стрельбу и метание, переходят во все последующие его поединки.

4. Через 1 минуту после финиша на полосе препятствий второго спортсмена (в спортивной дисциплине «ЗМ» – после финиша на лыжной дистанции) спортсмены вызываются в ринг (на татами или ковер) и начинается 2-й вид – поединок (в спортивной дисциплине «ЗМ» – на специально подготовленной снежной площадке).

Продолжительность раундов в ринге (на татами или ковре) зависит от возраста участников (статья 4 Правил). Количество раундов в ринге (на татами или ковре) в полуфинальных и финальных поединках на чемпионатах России, первенствах России среди юниоров (18-20 лет, 17-25 лет) может быть 4 раунда, если это оговорено Положением (Регламентом) о спортивных соревнованиях.

Победа в раунде может быть «чистой победой» (статья 22 Правил), тогда поединок на ринге (площадке, татами, ковре) и встреча заканчиваются досрочно. В противном случае, за победу в каждом раунде спортсмен получает 1 очко.

Раздел II. УЧАСТНИКИ СПОРТИВНЫХ СОРЕВНОВАНИЙ

Статья 3. Возрастные группы и весовые категории (Таблицы № 1, № 2).

Таблица № 1

Возрастные группы

№ п/п	Половая группа	Возраст (лет)
1.	Юноши и девушки	12-13
2.	Юноши и девушки	14-15
3.	Юноши и девушки	16-17
4.	Юниоры и юниорки	18-20
5.	Юниоры и юниорки	17-25*
6.	Мужчины и женщины	18 лет и старше

*В данной возрастной группе спортивные соревнования проводятся только среди студентов.

Таблица № 2

Возрастные группы в спортивных дисциплинах

№ п/п	Возрастные и полевые группы участников	Весовая категория (кг)	Лайт-весовая категория (кг)	ЗМ весовая категория (кг)	«СЗ»-весовая категория (кг)
1.	Девушки (12-13 лет)	28 32 37 42	-	-	32 40 44 48

		47 47+			52 57 57+
2.	Девушки (14-15 лет)	32 37 42 47 52 52+	32 37 42 47 52 52+	-	44 48 52 57 62 68 68+
3.	Девушки (16-17 лет)	37 42 47 52 57 62 62+	37 42 47 52 57 62 62+	-	52 57 62 68 74 80 80+
4.	Юниорки (18-20 лет)	45 48 52 57 62 70 70+	45 48 52 57 62 70 70+	-	48 52 57 62
5.	Женщины (18 лет и старше)	48 52 57 63 70 78 78+	48 52 57 63 70 78 78+	62	57 62 68 74 80 80+
6.	Юноши (12-13 лет)	35 40 45 50 55 55+		-	33 36 39 42 45 50 55 60 60+

7.	Юноши (14-15 лет)	45 50 55 60 65 70 70+	45 50 55 60 65 70 70+		39 42 45 50 55 60 65 70 70+
8.	Юноши (16-17 лет)	55 60 65 70 75 80 80+	55 60 65 70 75 80 80+		52 55 60 65 70 75 80 80+
9.	Юниоры (18-20 лет)	60 65 70 75 80 85 90 95 95+	60 65 70 75 80 85 90 95 95+		60 65 70 75 80
11.	Мужчины (18 лет и старше)	60 65 70 75 80 85 90 95 95+	60 65 70 75 80 85 90 95 95+	80	60 65 70 75 80 85 85+

Статья 4. Формула поединка.

Продолжительность раунда. Число встреч (Таблица № 3).

Таблица № 3

	Возрастная группа участников
--	------------------------------

	Юноши, девушки (12-13 лет)	Юноши, девушки (14-15 лет)	Юноши, девушки (16-17 лет)	Юниоры (18-20 лет, 17-25 лет) и мужчины	Юниорки (18-20 лет, 17-25 лет) и женщины
Формула поединка в ринге (на татами, площадке)	2 раунда с перерывом между раундами в 1 минуту				
Формула полуфинального и финального поединка в ринге					
Формула поединка в спортивной дисциплине «СЗ»:	1 раунд				
Продолжительность раунда	1,0/1,0 мин (в финале – 1,5 мин)	2,0/1,5 мин (в финале – 2,0) мин	2,0/1,5 мин (в финале – 2,0 мин)	2,0 мин	2,0 мин
Продолжительность раунда в спортивной дисциплине «ЗМ»	-	-	-	2,0 мин	2,0 мин
Продолжительность раунда в спортивной дисциплине «СЗ»	2,0 мин (доп. раунд 40 сек)	2,0 мин (доп. раунд 40 сек)	2,0 мин (доп. раунд 40 сек)	3,0 мин (доп. раунд 40 сек)	3,0 мин (доп. раунд 40 сек)
Число встреч:	За день	Не более 5 встреч, отдых не менее 2 часов между ними (в спортивных дисциплинах: «лайт», «ЗМ», «СЗ» – отдых между поединками не менее 30 мин).			
	За турнир	Не более 10 встреч .			

1. Для участия в спортивных соревнованиях спортсмен должен достичь установленного возраста до дня начала спортивного соревнования.

2. Время проведения поединков всегда чистое (без учета остановок).

3. В состязании в спортивной дисциплине «СЗ» дополнительный раунд назначается руководителем ковра спортивного соревнования после завершения основного времени поединка, когда по результатам поединка победитель не выявлен. Критерием назначения дополнительного раунда является отсутствие оцененных технических действий и равное количество предупреждений. Длительность дополнительного раунда в спортивной дисциплине «СЗ» составляет 40 секунд, в спортивных дисциплинах «лайт» и «ЗМ» в дополнительном раунде спортсмены проводят поединок до первого технического действия (любой бросок или активность) или нарушения.

Статья 5. Допуск участников к спортивным соревнованиям.

1. Условия допуска участников к спортивным соревнованиям, их спортивная принадлежность, квалификация и возраст, а также перечень представляемых на комиссию по допуску участников документов, устанавливаются Положением (Регламентом) о спортивном соревновании.

Документы, обязательные для представления в мандатную комиссию спортивных соревнований (в том числе для спортивных соревнований субъекта Российской Федерации, муниципального образования):

паспорт гражданина Российской Федерации, для лиц моложе 14 лет – свидетельство о рождении;

паспорт спортсмена;

полис страхования жизни и здоровья от несчастных случаев.

2. Заявка организации на участие спортсменов в спортивном соревновании оформляется по установленной форме (Приложение № 3), с обязательным наличием заверенных печатями подписей руководителя региональной спортивной федерации или спортивной организации, направляющей команду на спортивные соревнования, органа исполнительной власти субъекта Российской Федерации в области физической культуры и спорта, тренера и врача специализированного центра спортивной медицины (спортивного диспансера), удостоверяющих соответствующую подготовку участников.

3. Допуск участников осуществляется комиссией по допуску (ее утверждает организация, проводящая спортивные соревнования) в составе представителя организации, главного судьи или его заместителя, главного секретаря или его заместителя, главного врача и членов комиссии, которые проверяют заявки и документы участников на соответствие требованиям Положения (Регламента) о спортивном соревновании.

4. При проведении комиссии по допуску по спортивной дисциплине «ЗМ» предъявляется спортивная форма (специальный комбинезон красного и синего цвета, обувь), лыжи и пневматическое оружие (пистолет или винтовка), которые проверяет и маркирует специальная комиссия из состава судейской коллегии. Выход на старт с немаркированным спортивным снаряжением и оружием запрещается.

5. В спортивных соревнованиях спортсмен выступает только в той весовой категории, которая установлена для него при взвешивании.

6. Ограничения по допуску к спортивным соревнованиям.

Ограничения спортсмена после нокаута или остановки боя после удара в голову – технического нокаута:

а) если спортсмен был нокаутирован или получил технический нокаут, то ему не разрешается выступать на спортивных соревнованиях как минимум 4 недели;

б) если спортсмен был нокаутирован или получил технический нокаут дважды в течение двух месяцев, то ему не разрешается выступать на спортивных соревнованиях в течение трех месяцев со дня второго нокаута;

в) если спортсмен был нокаутирован или получил технический нокаут трижды в течение года, то ему не разрешается выступать на спортивных соревнованиях в течение года со дня третьего нокаута;

г) если спортсмен был нокаутирован после пропущенного удара в голову, главный врач спортивных соревнований должен квалифицировать тяжесть сотрясения и предписать ограничения:

нокаут без потери сознания – ограничение минимум четыре недели;

нокаут с потерей сознания менее 1 минуты – ограничение три месяца;

нокаут с потерей сознания более 1 минуты – ограничение шесть месяцев;

второй нокаут с потерей сознания в течение трёх месяцев после снятия ограничений на занятия после первого нокаута с потерей сознания – ограничение удваивается;

третий нокаут с потерей сознания – ограничение 12 месяцев.

Главный секретарь спортивных соревнований обязан сообщить о факте нокаута и об ограничениях, зафиксированных главным врачом спортивных соревнований, во врачебно-физкультурный диспансер по месту жительства нокаутированного спортсмена.

Сведения о нокауте заносятся в паспорт спортсмена. К специальным тренировкам спортсмен должен приступать не ранее, чем через четыре недели со дня нокаута.

Если спортсмен проходил восстановительный период после нокаута, он должен получить допуск к участию в спортивных соревнованиях у квалифицированного врача в своем врачебно-физкультурном диспансере. По возможности, он должен пройти специальное обследование, электрокардиограмму и, при необходимости, магнитно-резонансную томографию мозга. Результаты обследования и допуск к участию в спортивных соревнованиях должны быть зафиксированы в паспорте спортсмена.

Статья 6. Взвешивание участников.

1. Взвешивание проводится один раз в первый день спортивных соревнований или накануне. Длительность взвешивания определяется Положением (Регламентом) о спортивном соревновании.

2. Если взвешивание проводится в день спортивных соревнований, то оно заканчивается не менее чем за 3 часа до начала спортивных соревнований.

3. В течение 1 часа до начала взвешивания участникам предоставляется право контрольных прикдок на весах, на которых будет проводиться официальное взвешивание.

4. Участники взвешиваются обнаженными или в плавках, девушки – в купальниках.

5. При взвешивании участник обязан предъявить документ, удостоверяющий его личность (пункт 1 статьи 6 Правил).

6. Взвешивание проводит бригада судей, назначенная главным судьей, ее состав: заместитель главного судьи, врач, секретарь и два судьи. Результаты взвешивания заносятся в протокол (Приложение № 2).

7. Участник, опоздавший или не явившийся на взвешивание, не допускается к спортивным соревнованиям.

Статья 7. Экипировка участника.

1. В экипировку участника для всех спортивных дисциплин (кроме спортивной дисциплины «ЗМ») входит: спортивный костюм (красного и синего цветов) и защитные приспособления (красного и синего цветов).

В экипировку участника в спортивной дисциплине «ЗМ» входит:

лыжный костюм, лыжи, лыжные палки, лыжные ботинки, лыжная шапочка, перчатки, куртка для борьбы (красного и синего цветов), специальная обувь для борьбы на снегу (для 2 и 3 раунда). Перчатки и шапочка должны соответствовать цвету куртки.

2. Спортивный костюм участника состоит из свободной спортивной куртки с поясом, штанов специального покроя и специальной обуви.

Костюм участника и пояс должны быть из прочной однотонной хлопчатобумажной ткани красного или синего цвета. Куртка должна иметь 4 отверстия на уровне поясницы спортсмена, в которые продевается пояс. Пояс должен дважды охватывать и плотно облегать туловище, завязываться спереди плоским узлом, скрепляющим оба его витка. Концы завязанного пояса должны быть не более 20-25 см. Полы куртки должны быть ниже пояса на 20-25 см.

Рукав куртки должен доходить до кисти руки, ширина рукава должна обеспечивать по всей длине просвет между рукой и тканью не менее 10 см.

Обувь изготавливается из мягкой кожи и с мягкой подошвой, без выступающих жестких частей. Все швы заделаны внутрь. Щиколотки и стопа в области сустава большого пальца защищаются небольшими войлочными прокладками, закрытыми сверху кожей.

Для прохождения полосы препятствий могут быть использованы кроссовки.

3. Костюм и защитные приспособления – перчатки (для «весовой категории» 10 унций), защитные накладки на голень, шлем, капа, щитки, раковина должны соответствовать образцам, приведенным в приложении № 4.

Экипировка участника и костюм для «весовой категории» сертифицируются Федерацией.

4. При проведении спортивных соревнований (кроме спортивной дисциплины «ЗМ») среди девушек, юниорок и женщин обязательно

использование прочной длинной футболки белого цвета с короткими рукавами, которая заправляется в штаны, или прочного белого или почти белого цвета трико с короткими рукавами, а поединки в ринге проводятся в специальных нагрудниках и шлемах (кроме спортивной дисциплины «лайт»).

5. В состязании по спортивной дисциплине «СЗ» костюмом участника служит rashgard (компрессионная футболка) с длинным рукавом и шорты. Rashgard (компрессионная футболка) тёмного цвета с длинным рукавом из синтетической ткани должен плотно прилегать к телу. Термобелье не допускается. Шорты красного или синего цвета выше колена, без карманов из синтетической ткани. Защитные приспособления участников: шлем-маска с металлической решёткой, защитный жилет (сертифицированный) в цвет угла, бандаж защитный паховый, перчатки-краги, боксерские бинты для рук, защитные накладки на голень и голеностоп красного или синего цвета (в цвет угла), наколенники. Обувь изготавливается из мягкой кожи и с мягкой подошвой, без выступающих жестких частей. Все швы заделаны внутрь. Щиколотки и стопа в области сустава большого пальца защищаются небольшими войлочными прокладками, закрытыми сверху кожей.

Цвет шлема и жилета должен соответствовать цвету угла, в котором участник приглашается на поединок. Первый вызванный участник в паре надевает жилет и шлем красного цвета, второй участник синего. Бандаж защитный паховый надевается под костюм участника.

6. Участники одной команды должны иметь единую спортивную форму, на которой может быть эмблема команды или герб города, субъекта Российской Федерации.

7. Участнику запрещается иметь на себе кольца, браслеты, серьги, цепочки и другие предметы, которые могут стать причиной травмы.

8. Кисти рук не бинтуются. В спортивной дисциплине «СЗ» разрешается бинтовать кисти рук боксерским бинтом.

Статья 8. Обязанности и права участников.

1. Участник обязан:

- а) пройти комиссию по допуску и официальное взвешивание;
- б) строго соблюдать настоящие Правила и программу спортивных соревнований;
- в) выполнять требования судей;
- г) иметь как минимум 1 секунданта;
- д) немедленно являться к месту старта по вызову судейской коллегии;
- е) при невозможности по каким-либо причинам продолжать спортивные соревнования немедленно сообщить об этом в секретариат через представителя;

ж) быть корректным по отношению к участникам, спортивным судьям, лицам, проводящим и обслуживающим спортивные соревнования, а также по отношению к зрителям;

з) обмениваться с соперниками рукопожатием до и после встречи;

и) выступать с коротко подстриженными ногтями,

к) выступать в опрятном спортивном костюме.

2. Участник имеет право:

а) за 1 час до начала взвешивания проводить контроль своего веса на весах официального взвешивания;

б) своевременно получать информацию о ходе соревнований, составе пар очередного круга, изменениях в программе спортивных соревнований;

в) до поединка, после поединка и во время перерыва между раундами, пользоваться услугами двух секундантов;

г) пользоваться медицинской помощью:

при прохождении полосы препятствий (лыжной трассы) или в паузе перед схваткой;

в ходе схватки на ринге (на татами, площадке) в сумме не более 3 минут (при 4 раундах – не более 5 минут);

д) использовать в ходе встречи в сумме не более 2 минут на устранение нарушений экипировки самостоятельно или с помощью секундантов, не затягивая при этом время перерывов (при 4 раундах – не более 3 минут);

е) отказаться от продолжения встречи на любой ее стадии;

ж) обращаться в судейскую коллегию:

в промежутках между встречами через представителя своей команды, а при отсутствии представителя лично или через капитана команды;

в перерывах между раундами через секунданта.

Статья 9. Обязанности и права представителя команды.

1. Официальный представитель команды является посредником между судейской коллегией и участниками, выставленными командирующей организацией. Он руководит командой, несет ответственность за поведение и дисциплину участников. Если команда не имеет официального представителя, его обязанности выполняет тренер или капитан команды.

2. Представитель команды обязан:

а) знать настоящие Правила, Положение (Регламент) о спортивном соревновании и программу спортивных соревнований;

б) быть опрятно одетым (в костюм или спортивный костюм своей команды), своевременно подать в комиссию по допуску участников заявку на участие в

спортивных соревнованиях и другие, прописанные в Положении (Регламенте) о спортивном соревновании, документы;

в) присутствовать на совместных заседаниях судейской коллегии с представителями команд;

г) информировать участников своей команды о решениях судейской коллегии;

д) обеспечивать своевременную явку участников к месту спортивных соревнований;

е) находиться на месте, специально отведенном для представителей, до окончания участия в спортивных соревнованиях членов его команды и покидать его только с разрешения главного судьи спортивных соревнований.

3. Представитель команды имеет право:

а) подавать изменения в заявку в соответствии с Положением (Регламентом) о спортивном соревновании не позднее, чем за 1 час до начала спортивных соревнований;

б) присутствовать при взвешивании и жеребьевке;

в) иметь информацию по всем вопросам проведения и результатам спортивных соревнований;

г) высказывать замечания и участвовать в обсуждении вопросов на совместных совещаниях спортивных судей и представителей;

д) подавать обоснованные настоящими Правилами заявления (протесты) с обязательной ссылкой на пункты Правил, которые были нарушены.

4. Представителю команды запрещается:

а) вмешиваться в работу спортивных судей и организаторов спортивных соревнований;

б) быть одновременно спортивным судьей данного спортивного соревнования;

в) во время боя давать указания участникам, находясь вблизи ринга (площадки, ковра, татами).

5. Врач команды (при наличии) является ее представителем по медицинским вопросам, и несет ответственность за медицинское обеспечение участников команды. Он имеет право ходатайствовать перед главным врачом о снятии со спортивных соревнований участников своей команды по медицинским показаниям.

6. Представитель может быть отстранен от руководства командой за нарушение пункта 4 статьи 9 Правил спортивных соревнований и невыполнение своих обязанностей. Об этом сообщается в организацию, команду которой он представляет.

7. Представитель (тренер, капитан, врач) команды, проявивший неуважение к любому члену судейской коллегии или участнику спортивных соревнований может быть дисквалифицирован со спортивных соревнований.

Статья 10. Обязанности и права секундантов.

1. Секунданты (не более 2 человек, в спортивных дисциплинах «ЗМ» и «СЗ» - 1 секундант) должны быть совершеннолетними (не моложе 18 лет), одетыми в спортивный костюм и спортивную обувь.

2. Секунданты обязаны:

а) находиться около ринга (площадки, ковра, татами), не покидать своего места и ассистировать спортсмену в перерывах между раундами;

б) оказать необходимую помощь спортсмену во время раунда по указанию врача спортивных соревнований при травме спортсмена;

в) оказать необходимую помощь спортсмену во время раунда по указанию рефери при приведении в порядок экипировки спортсмена.

3. Секунданты имеют право:

а) находиться одному секунданту в перерывах между раундами на ринге (площадке, ковре, татами) до команды секундометриста «Секунданты за ринг (площадку, ковер, татами)!».

б) от имени спортсмена отказаться от схватки в любой момент боя, но не тогда, когда рефери открыл счет.

4. Секундантам запрещается давать советы, помогать или подбадривать спортсмена во время схватки.

За нарушение данной статьи Правил секунданту может быть сделано замечание, при повторном нарушении он отстраняется от секундирования. Если у спортсмена только один секундант, то в этом случае предупреждение может быть объявлено самому спортсмену.

5. Секундант, удаленный от секундирования, не допускается к секундированию в течение дня. Если он удаляется от секундирования вторично в течение спортивного соревнования, то он отстраняется до окончания спортивного соревнования.

Раздел III. СОДЕРЖАНИЕ УНИВЕРСАЛЬНОГО БОЯ

Статья 11. Полоса препятствий и ее содержание.

1. Полоса препятствий состоит из 7-11 элементов в зависимости от возрастной группы участников и статуса спортивных соревнований (Рисунок 1).

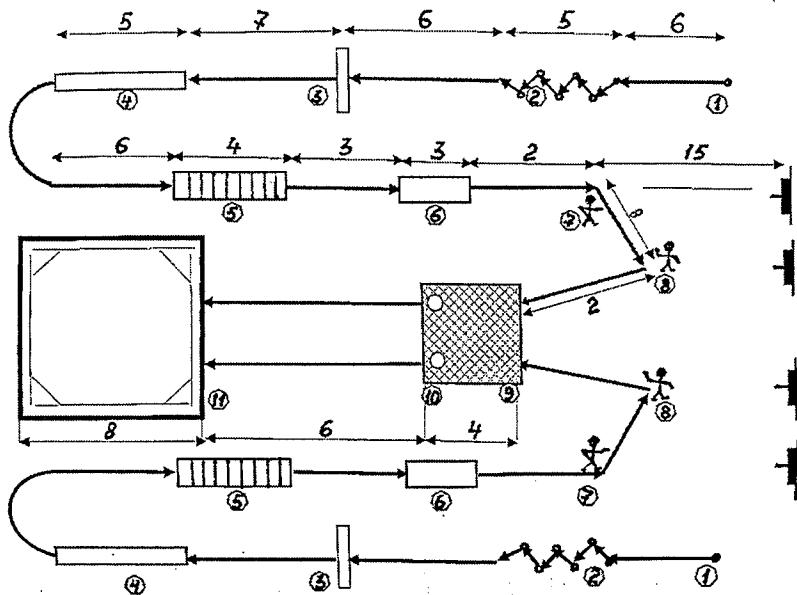


Рисунок 1. Типовая полоса препятствий

Обозначения:

1. Старт.
2. Лабиринт.
3. Забор - высота 2 м, ширина 2-3 м, для юношей и девушек (12-13 лет) с опорой бруском 5x5 см на высоте 0,5 м от поверхности пола (земли).
4. Бум (гимнастическое бревно): высота 0,9-1,0 м, длина 5 м, наклонная доска – 1,3 м, ширина поверхности 0,2-0,25 м.
5. Ручная лестница: высота 2,5 м, длина 4 м, ширина 0,5–0,6 м.
6. Горизонтальная труба: длина 3 м, диаметр 0,8 м.
7. Место для стрельбы из пневматического пистолета (винтовки) в мишень с отверстием диаметром 25 см, в которую вставляется надутый воздушный шар (может использоваться электронное оружие и электронная мишень);
для мужчин и женщин, юниоров и юниорок (18-20 лет, 17-25 лет) дистанция стрельбы на расстоянии 10-15 м, для юношей и девушек (16-17 лет) – до 12 м, для юношей и девушек (14-15 лет) – до 10 м, для юношей, девушек (12-13 лет) – до 8 м.
8. Место для метания ножа по цели: для мужчин и женщин, юниоров и юниорок (18-20 лет, 17-25 лет), юношей и девушек (12-13, 14-15, 16-17 лет) – метание спортивного сертифицированного (специализированным органом по сертификации гражданского и служебного оружия) ножа (Приложение № 5), в деревянный стенд – мишень размером 32x36 см (Приложение № 6) с расстояния 3 м.
9. Наклонная сетка: высота 5-6 м, длина 10 м, угол наклона 60°, диаметр отверстия 0,7 м.

10. Канат: высота 5-6 м.

11. Ринг 6х6 м.

2. Два участника стартуют одновременно, проходят все этапы по параллельным дорожкам и финишируют у ринга или татами, касанием рукой линии, соответствующей цвету костюма спортсмена.

3. Полоса препятствий преодолевается в следующей последовательности: по команде «Марш!» или по выстрелу стартового пистолета – старт (№ 1 Рисунка 1) пробежать 5–7 м;

преодолеть лабиринт (№ 2 Рисунка 1);

преодолеть забор (№ 3 Рисунка 1) высотой 2 метра (для юношей и девушек (12-13 лет) с использованием дополнительной опоры);

преодолеть бум (№ 4 Рисунка 1): взбежать по наклонной доске на бум, пробежать по буму до контрольной линии и, наступив на нее, соскочить с бума;

преодолеть в висе ручную горизонтальную лестницу (№ 5 Рисунка 1), начиная с первой перекладины, с последней перекладины соскочить. Для юношей и девушек (12-13 лет) преодолеть лестницу длиной 2 м, для юношей (14-15 лет) – 3 м;

преодолеть горизонтальную трубу 3 м (№ 6 Рисунка 1);

стрельба в мишень – 1 выстрел (электронный тир или пневматический пистолет, или винтовка) (№ 7 Рисунка 1). Оружие находится на огневом рубеже;

метание ножа в мишень (№ 8 Рисунка 1) с расстояния 3 м. Два броска (до первого попадания). Нож берется по одному в руку;

преодолеть произвольным способом наклонную сетку (№ 9 Рисунка 1) высотой 6 м, угол наклона сетки 60°;

пролезть в отверстие в сетке, спуститься по вертикальному канату (№ 10 Рисунка 1) высотой 6 м, способом, перебирая руками канат до отметки. Соскочить вниз. Пробежать до ринга (№ 11 Рисунка 1).

Финиш у ринга: необходимо коснуться рукой специально обозначенное место на подиуме, на котором установлен ринг или верхнего каната ринга, если он установлен на одной поверхности с полосой препятствий или у татами – коснуться обозначенную линию.

На преодоление каждого препятствия на полосе дается не более 3 попыток. В случае невыполнения данного требования участнику засчитывается общее поражение.

Непопадание в мишень при стрельбе и метании ножа штрафуется дополнительным прохождением горизонтальной трубы, а также оценивается в один балл (каждый из элементов), которые засчитываются в поединке сопернику во втором раунде.

Спортсмен, финишировавший первым с разницей во времени от 10 до 15 секунд, по сравнению с соперником, получает дополнительную премиальную оценку в 1 балл, который зачисляется ему во 2 раунд. За каждые последующие 5 секунд начисляется 1 дополнительный балл.

Спортсмен, финишировавший вторым с разницей во времени более 50% от времени первого спортсмена, считается проигравшим встречу, его сопернику присуждается «чистая победа».

4. В зависимости от размеров спортивного зала или площадки на открытом воздухе (на гимнастическо-спортивных городках) оборудуется стационарная или, как правило, трансформируемая полоса препятствий, с местом для стрельбы из пневматического оружия и метания ножей в цель.

5. На спортивных соревнованиях субъекта Российской Федерации (муниципального образования) общий набор элементов для полосы препятствий определяется Положением (Регламентом) о спортивных соревнованиях с учетом возрастной группы участников. Все элементы полосы препятствий должны иметь точное описание и отвечать требованиям безопасности.

Статья 12. Трасса лыжной гонки со стрельбой.

Лыжная гонка со стрельбой.

1. Трасса лыжной гонки прокладывается на стадионе или на местности с естественными препятствиями (овраги, горки, крутые спуски и другое). При необходимости трасса может быть оборудована штрафными кругами, искусственными препятствиями (тунNELи, горки, трамплины, рвы, узкие мостики, «завалы» и другое) с соблюдением мер безопасности. Трасса может быть длиной от 400 м до 800 м. На трассе оборудуется стрельбище для проведения стрельбы из оружия (пневматический пистолет или винтовка), оснащенные соответствующими стендами с мишенями.

2. Участники стартуют одновременно, проходят все этапы лыжной гонки со стрельбой и финишируют перед площадкой для борьбы.

3. Старт проводится по команде «Старт!» или по выстрелу стартового пистолета.

4. Лыжная гонка проводится в соответствии с настоящими Правилами. На преодоление каждого препятствия дается не более 3 попыток. В случае невыполнения данного требования участнику засчитывается поражение во встрече.

5. Непопадание в мишень при стрельбе наказывается 1 баллом (за каждую мишень), который начисляется сопернику во второй раунд.

6. Спортсмен, финишировавший вторым с разницей во времени более 50% от времени первого спортсмен, считается проигравшим встречу, его сопернику присуждается «чистая победа».

Статья 13. Техника универсального боя.

1. В поединке на ринге по универсальному бою разрешается проводить удары, броски, болевые и удушающие приемы.

2. В состязаниях по спортивным дисциплинам «ЗМ» и «лайт» спортсмены проводят поединок только стоя, засчитываются броски на ягодицы, на бок, на живот, на спину, на плечо, без борьбы «лежка». Не засчитываются броски на колени и руки. После проведения броска (как эффективного, так и неэффективного) спортсменов поднимают в стойку и раунд продолжается.

3. В состязаниях по спортивной дисциплине «СЗ» разрешается проводить удары в разрешённых положениях, броски, удержания, болевые и удушающие приемы.

Статья 14. Положения спортсменов.

1. «Стоя» (в стойке) – спортсмен касается ринга только ступнями ног (стоит на ногах).

2. «Лежа» – спортсмен касается ринга (площадки, ковра, татами) какой-либо частью тела, кроме ступней ног.

3. «Схватка (борьба) стоя» – оба спортсмена в положении стоя.

4. «Схватка (борьба) лежа» – оба спортсмена в положении «лежка».

5. Положение «вне ринга» считается, если:

а) в схватке стоя один из спортсменов оказался любой частью тела между канатами или, опираясь о канаты, оказался верхней частью туловища за канатами;

б) в схватке «лежка» один из спортсменов оказался любой частью тела между канатами, а также, если под канатами оказались плечи одного из спортсменов или обе его ноги по колени.

6. Положение «вне площадки» считается, если в поединке один из спортсменов заступил ногой за границу площадки.

7. «Лежа», а также при падении после бросков или при переходе в поединок «лежка», спортсмен может оказаться в положении:

а) «на спине» – когда спортсмен касается поверхности ринга (татами, площадки) обеими лопатками или в темпе (без остановки) перекатывается по спине (с лопатки на лопатку, с ягодиц на лопатки, по диагонали спины); положение «мост», при котором спортсмен находится спиной к рингу и касается его только ступнями ног и головой, приравнивается к положению на спине;

б) «на боку» – когда спортсмен касается поверхности ринга (татами, площадки) одной лопаткой, а его спина на уровне лопаток образует по отношению к рингу угол до 90° ; положение «полумост», при котором спортсмен находится спиной к рингу (татами, площадке) и касается его ступнями ног, головой и плечом, приравнивается к положению на боку;

в) «на груди и на животе» – в положении, при котором спортсмен касается ринга (татами, площадку) грудью или животом, а его спина на уровне лопаток образует по отношению к рингу (татами, площадке) тупой угол;

г) «на ягодицах или на пояснице» – в положении, при котором спортсмен касается ринга (татами, площадку) одной (двумя) ягодицами или поясницей;

д) «на плече» – в положении, при котором спортсмен касается татами плечевым суставом или плечом, прижатым к туловищу;

е) «на коленях (колене)» – в положении, при котором спортсмен касается ринга (татами, площадку) коленями (коленом), при этом он может сидеть на своих икроножных мышцах, не касаясь ягодицами поверхности татами;

ж) «на руках (руке)» – в положении, при котором спортсмен касается поверхности ринга (татами, площадки) кистями рук (руки).

8. В состязаниях по спортивной дисциплине «СЗ» любые переворачивания в положении «лежа» не оцениваются. Переворачивание – тактическое действие в положении «лежка», направленное на создание условий для выполнения добивания, удержания, болевого приема, удушающего приема. На борьбу в положении «лежка» спортсменам отводят: 10 секунд на выполнение ударной техники, 10 секунд выход на болевой прием, 10 секунд выход на удержание, 10 секунд выход на удушающий прием, 10 секунд на выполнение удержания, 20 секунд на выполнение болевого приема, 20 секунд на выполнение удушающего приема. В случае если в течение 3 секунд никаких активных действий не происходит, объявляется команда «Стоп» и спортсменов поднимают в стойку.

При эффективном переходе спортсменом от одного технического действия к другому в положении «лежка» в установленное настоящими Правилами время, атака спортсмена не останавливается. Рефери обозначает соответствующим жестом отмену предыдущего технического действия, показывает соответствующим жестом следующее техническое действие и открывает новый счет времени технического действия, установленный Правилами.

Статья 15. Состояние спортсменов.

1. Состояние спортсменов, достигнутое в результате атаки ударом, броском, болевым или удушающим приемом:

а) «нокаут» – полная потеря возможности защищаться; при этом рефери останавливает схватку, и открывает счет; до счета 10 противник не может полностью прийти в себя и принять боевую стойку;

б) «аут» – полная потеря возможности защищаться в результате успешного проведения болевого или удушающего приема, контролируемого броска, подтвержденного сдачей противника;

в) «нокдаун» – временная потеря возможности защищаться; при этом рефери останавливает бой, и открывает счет; до счета 8 противник полностью приходит в себя и принимает боевую стойку.

Статья 16. Удары.

1. Удар отличают:

- а) разрешенный объект атаки;
- б) правильная техника удара.

2. Разрешенные объекты атаки:

- а) передняя, боковые: для спортивной дисциплины «СЗ» теменная части головы;
- б) туловище (кроме позвоночника, области почек, паха);
- в) руки (кроме локтевого сустава на выпрямленной руке);
- г) ноги – наружная часть бедра: для спортивной дисциплины «СЗ» наружная и внутренняя часть голени.

3. Удар рукой и ногой считается правильным, если он не относится к числу запрещенных.

4. Разрешенная степень контакта: в бою разрешены удары с полным контактом в разрешенный объект атаки и в не запрещенных положениях.

5. Эффективный удар – сильный, концентрированный удар, достигший цели и нанесенный в разрешенную зону.

6. В состязаниях по спортивной дисциплине «СЗ» удары руками разрешается наносить в положение стоя и положение «лежач». Удары руками разрешается наносить любой частью кулака (кроме ладони или ее основания) в лицевую, боковые, теменную части головы, грудь, живот, боковые части туловища, по рукам и ногам (кроме внутренней стороны бедра и суставов). Разрешается добивать соперника руками из положения стоя и положения «лежач». Добивание – серия ударов руками (3-5 ударов) выполненная с максимальной амплитудой движения, в высоком темпе, с громким выдохом. Удары ногами разрешается наносить в положение стоя. Удары ногами разрешается наносить любой частью стопы (ребром, пяткой, подъемом), голеню, коленом в переднюю и боковые части головы и туловища, по рукам и ногам (кроме внутренней части бедра и суставов). Разрешается спортсмену, находящемуся в положение партера

наносить удары ногами, в разрешенные области, по спортсмену, находящемуся в положение стоя. Серия ударов – несколько следующих друг за другом слитных ударов в рамках одной атаки или контратаки. Удары наносятся попеременно обеими руками или руками и ногами в различные области в разнообразных сочетаниях.

Статья 17. Броски.

1. Бросок – действие спортсмена в стойке и в захвате, в результате которого противник теряет равновесие, и падает, касаясь поверхности ринга (ковра, татами) какой-либо частью тела, кроме ступней ног, то есть оказывается в одном из положений «лежа».

2. Начало броска – начало выведения из равновесия и падения атакуемого.

3. Бросок без падения (стоя) – бросок, при проведении которого (от его начала и до момента завершения) атакующий спортсмен сохраняет свое положение стоя.

4. Бросок с падением – бросок, при проведении которого атакующий спортсмен переходит в одно из положений «лежа» или опирается на лежащего противника с целью сохранить равновесие.

5. Бросок противника из стойки – бросок стоящего противника. К нему приравниваются броски, при которых атакующий по ходу броска переводит противника из положения «лежа» в стойку или же полностью отрывает его от ковра, поднимает выше пояса и, бросая, переворачивает вокруг горизонтальной оси.

6. Контрбросок – бросок, при котором защищающийся спортсмен перехватывает инициативу у атакующего, и бросает его сам, изменяя характер или направление падения атакующего.

7. Контролируемый бросок – не запрещенный бросок противника, при проведении которого атакующий осуществляет страховку противника или дает возможность противнику страховаться самому.

8. В спортивных дисциплинах «ЗМ» и «лайт» оцениваются броски, которые проводят спортсмен, находящийся до броска (до начала падения противника) в положении «стоя» и броски с колен, выполненные в темпе из положения «стоя».

9. В спортивной дисциплине «С3» после проведения броска с падением спортсмены, оказавшись в одном из положений «лежа», продолжают борьбу в рамках установленного Правилами времени.

10. При проведении поединков на татами (ковре, площадке) бросок за их границы засчитывается, если выполняющий бросок спортсмен по завершении приема как минимум любой частью тела касается границ татами (ковра, площадки).

Статья 18. Болевые приемы.

1. Болевой прием – захват руки или ноги противника, который позволяет провести действие: перегибание (рычаг), вращение в суставе (узел), ущемление сухожилий или мышц и вынуждает противника в результате болевого воздействия признать себя побежденным.

2. Контролируемый болевой прием – прием, при проведении которого атакующий, пользуясь разрешенными захватами и действиями, плавно (не рывком) наращивает усилие, оставляя защищающемуся возможность сдаться.

3. Начало болевого приема – начало действий после захвата конечности противника на атакуемом участке, имеющих своей целью вызвать у него болевое ощущение или преодолеть его защитный захват.

4. Сигнал о сдаче при проведении болевого (удушающего) приема подается громко голосом – «Есть!» (равно как и любой другой возглас), или двукратным хлопком (ударом) рукой (ногой) по ковру или телу атакующего. Решение об эффективном выполнении болевого приема в спортивных соревнованиях юношей и девушек (12-13 лет) и о его прекращении принимает рефери, если происходит выпрямление руки, на которую выполняется прием.

5. Болевые приемы разрешается начинать проводить только тогда, когда атакуемый находится в положении «лежа». Атакующий при этом может находиться в стойке.

6. В состязаниях по спортивной дисциплине «С3» болевой прием на руку разрешается начинать проводить, когда атакующий находится в положении «лежа», а атакуемый спортсмен находится в положение стоя. Освобождаясь от болевого приема в положении стоя, атакуемый спортсмен может полностью отрывать соперника от ковра. Если атакуемый спортсмен удержал атакующего спортсмена над ковром 1 секунду, то рефери подает команду «Стоп».

После команды рефери «Стоп» атакуемый должен аккуратно положить соперника на ковер.

7. В случае нарушения со стороны атакуемого спортсмена выполнение болевого приема не прекращается. Атакуемый спортсмен получает замечание или предупреждение за нарушения статьи 21 Правил после команды рефери «Стоп».

8. Проведение болевого приема должно быть прекращено:

- а) если спортсмены оказались вне ринга (ковра, татами);
- б) если атакуемый болевым приемом на руку переходит в положение стоя (кроме спортивной дисциплины «С3»);
- в) если атакуемый болевым приемом на ногу переходит в устойчивое положение стоя.

Статья 19. Удушающие приемы.

1. Удушающий прием – захват, позволяющий провести сдавливание сонных артерий и горла противника отворотами куртки, предплечьем и плечом, отворотом и голенюю, в результате чего противник сдается, или спортивный судья принимает решение об окончании поединка в связи с невозможностью оказывать сопротивление.

2. Контролируемый удушающий прием – прием, при проведении которого атакующий, пользуясь разрешенными захватами и действиями, плавно (не рывком) наращивает усилие, оставляя защищающемуся возможность сдаться.

3. Начало удушающего приема – момент взятия захвата, позволяющего непосредственно приступить к проведению удушающих действий или преодолению защитного захвата.

4. Удушающие приемы разрешается начинать проводить только тогда, когда атакуемый находится в положении «лежа». Атакующий при этом может находиться в положении стоя.

5. В состязаниях по спортивной дисциплине «СЗ» удушающие приемы со стороны головы соперника разрешаются проводить только с захватом руки и шеи атакуемого. Для проведения удушающего приема разрешается захватывать шлем соперника в области затылка и темени. Удушающие приемы одной рукой считаются не эффективными и не оцениваются. В случае нарушения со стороны атакуемого спортсмена выполнение удушающего приема не прекращается. Атакуемый спортсмен получает отложенный штраф после команды рефери «Стоп».

6. Проведение удушающего приема должно быть прекращено, если защищающийся спортсмен поднялся в устойчивое положение стоя или спортсмены оказались вне ринга или татами.

Статья 20. Удержание.

1. В состязаниях по спортивной дисциплине «СЗ» разрешается удерживать соперника на ковре. Удержанием считается прием, с помощью которого спортсмен в течение установленного Правилами времени вынуждает противника лежать спиной к ковру, а сам прижимается сверху.

2. Оценка за удержание даётся только один раз за поединок и засчитывается при удержании соперника на спине в течение 10 секунд.

3. Отсчет времени удержания начинается с момента, когда атакующий прижался своим туловищем к туловищу соперника и фиксирует его в положении «на спине».

4. В случае если спортсмен, которого пытаются удержать, выполняет болевой или удушающий прием, то есть находится в активной работе, то удержание не считается.

5. Удержание прекращается:

а) спортсмен, которого удерживают, переходит из положения «на спине» в какое-либо другое положение, при котором угол между его спиной на уровне лопаток и плоскостью ковра станет больше 90° ;

б) если атакуемый спортсмен отжимает атакующего спортсмена от себя;

в) если атакующий спортсмен переходит к выполнению ударной техники. Открывается счет времени, установленного для выполнения ударной техники в партере. Спортсмены в стойку не поднимаются;

г) если атакующий спортсмен переходит к выполнению болевого приема. Открывается счет времени, установленного для выполнения болевого приема в партере. Спортсмены в стойку не поднимаются;

д) если атакующий спортсмен переходит к выполнению удушающего приема. Открывается счет времени, установленного для проведения удушающего приема. Спортсмены в стойку не поднимаются;

е) если во время проведения удержания спортсмены оказались в положении «вне ковра»;

ж) по окончании времени встречи.

6. После засчитанного удержания спортсмены поднимаются в стойку.

Статья 21. Запрещенные приемы и технические действия.

1. В поединке запрещены приемы и действия:

а) опасные для здоровья (пункты 2, 3, 4, 5, 6 статьи 21 Правил);

б) препятствующие активному ведению боя (пункт 7 статьи 21 Правил);

в) нарушающие этические нормы вида спорта и дисциплины (пункты 8, 9 статьи 21 Правил).

2. В поединке запрещены удары:

а) в положении «лежка» и по лежащему противнику (кроме спортивной дисциплины «СЗ»);

б) головой, коленом, локтем, предплечьем, основанием кулака, ладонью (раскрытой и ребром), пальцами;

в) в неразрешенные области: шею, затылок, теменную часть головы (кроме спортивной дисциплины «СЗ»), позвоночник, почки, пах и бедро изнутри, суставы рук и ног, в голень (кроме спортивной дисциплины «СЗ»), в подъем стопы противника;

г) в спортивных дисциплинах «лайт» и «ЗМ» запрещены любые удары.

Движения ногами типа подсечек и зацепов стопой, проводимые как при соответствующих бросках (подошвой и подъемом стопы), ударами не считаются, и запрещенной техникой не являются.

3. В поединке запрещены броски:

- а) на голову;
- б) с захватом противника на болевой прием;
- в) с захватом противника за голову;
- г) с умышленным падением на противника всем телом.

4. В поединке запрещено проведение болевых приемов:

- а) если защищающийся находится в стойке (кроме спортивной дисциплины «СЗ»);
- б) рывком;
- в) на позвоночник, а также скручивание шеи;
- г) загиб руки за спину, а также болевые приемы на кисть;
- д) рычаг колена не в плоскости его естественного сгиба, выкручивание ноги за пятку, узлы на стопу;
- е) в спортивных дисциплинах «лайт» или «ЗМ» запрещены любые болевые приемы.

5. В поединке запрещено проведение удушающих приемов:

- а) если защищающийся находится в стойке;
- б) рывком;
- в) пальцами рук;
- г) зажимая сопернику рот и нос;
- д) скрещивая ноги на шее;
- е) распрямляя скрещенные ноги на плавающих ребрах противника;
- ж) в спортивных дисциплинах «лайт» или «ЗМ» запрещены любые удушающие приемы.

6. В поединке ввиду травмоопасности также запрещается:

- а) атаковать и контратаковать с пренебрежением защитой и самострахования;
- б) поворачиваться спиной или затылком к сопернику;
- в) продолжать бой после гонга и команды рефери «Стоп»;
- г) сжимать голову противника, придавливать ее к рингу (татами, площадке, ковру), упираться ладонью в лицо противника, царапаться, кусаться;
- д) наступать на ноги соперника, надавливать локтем или коленом сверху на любую часть его тела;
- е) захватывать пальцы на руках или ногах противника;
- ж) перемещать во рту капу или умышленно ее выбрасывать;
- з) захватывать рукой за шлем противника;

и) выполнять любые другие травмоопасные действия.

7. Препятствием активному ведению боя считаются:

а) захват за канаты;

б) умышленное создание положения «вне ринга» (в спортивных соревнованиях по спортивным дисциплинам «ЗМ» – умышленный уход за границу площадки);

в) переход в положение «лежка» без приема, с целью сорвать атаку противника;

г) имитирование атакующих действий с уходом в положение «лежка» (ложная атака);

д) захваты спортсмена в стойке более 5 секунд без атаки броском или ударом;

е) постоянное отступление на дистанции без попытки проведения атаки или контратаки;

ж) затягивание времени перерывов в схватке.

В спортивных соревнованиях по спортивным дисциплинам «лайт» или «ЗМ», препятствием активному ведению боя также считаются:

а) отсутствие реальных попыток проведения приемов при борьбе стоя;

б) уклонение от захвата в борьбе стоя.

8. Нарушением этических норм считаются:

а) попытка нанесения травмы противнику запрещенными приемами и действиями;

б) симуляция травмы или ее тяжести;

в) потеря самоконтроля, грубое, неэтичное поведение по отношению к сопернику, участникам, спортивным судьям или зрителям.

9. Нарушением дисциплины считаются:

а) неявка на поединок;

б) опоздание с выходом на ринг;

в) выход на ринг (ковер, татами) в неподготовленном виде;

г) разговоры на ринге (ковре, татами);

д) неподчинение командам или указаниям рефери.

10. Если судьи не замечают проведения одним из спортсменов запрещенного приема, то пострадавшему разрешается подать сигнал голосом или жестом.

Подача ложного сигнала рассматривается и наказывается как запрещенный прием.

11. В спортивных соревнованиях по спортивным дисциплинам «лайт» или «ЗМ», дополнительно запрещены также следующие действия:

а) захват за штаны, за нижние полы куртки, концы пояса, за рукав куртки изнутри;

б) захват за край или покрышку татами (ковра);

в) умышленное нарушение спортивной формы (вынимать руку из рукава куртки, закатывание рукавов куртки и так далее).

12. В спортивных соревнованиях по спортивным дисциплинам «С3» также запрещены следующие приемы и действия при ведении поединка:

а) удары головой в положении стоя и положении «лежка»;

б) компрессионное давление локтя, ноги и колена в гортань;

в) прыжки ногами на лежащего соперника;

г) удары локтем в положение «лежка» в теменную область головы;

д) проведение болевых приемов, когда оба спортсмен находятся в положение стоя;

е) проведение удушающих приемов, когда один (оба) спортсмен находятся в положение стоя;

ж) захват за шлем или решетку шлем-маски, запускать пальцы в шлем и под него (касание шлема соперника открытой ладонью приравнивается к захвату);

з) нанесение ударов и проведение атакующих действий после команды «Стоп»;

е) выходы за пределы площадки двумя ногами во время поединка. В том числе выход за пределы площадки в результате выталкивания атакующим спортсменом в захвате.

Раздел IV. ОЦЕНКА ПРИЕМОВ

Статья 22. Оценка приемов спортсменов в поединках на ринге (ковре, татами).

1. Преимущество определяется состоянием противника после атаки (контратаки) спортсмена.

2. «Чистая победа» (далее – ЧП) присуждается спортсмену за:

а) нокаут;

б) болевой прием;

в) удушающий прием;

г) нокдаун (2 в раунде);

д) нокдаун (3 в поединке).

3. «3 балла» присуждаются спортсмену за:

а) нокдаун;

б) бросок на спину без падения.

4. «2 балла» присуждаются спортсмену за:

- а) бросок на спину с падением из стойки;
 б) бросок на бок, на живот, на ягодицы без падения;
 в) удар ногой в голову.

5. «1 балл» присуждается спортсмену за:

- а) удар рукой в туловище, в голову;
 б) удар ногой в туловище, в бедро (наружная часть);
 в) бросок на бок, на живот, на ягодицы с падением;
 г) подсечка с выведением из равновесия с опорой на третью точку.

6. В случае одновременно проведенных равнозначно оцениваемых технических действий, спортсмены оценок не получают (равные возможности).

7. Оцениваются только броски, которые проводит спортсмен, находящийся до броска, в положении стоя.

8. Оценка «Активность по решению судей» (далее – АР) – дается судейской бригадой, если ни один из спортсменов не имеет оценок в раунде. Большинством голосов определяется более активный спортсмен, и ему присуждается победа в раунде.

**Оценка технических действий
в поединках на ринге (ковре, татами) (Таблица № 4).**

Таблица №4

Технические действия или их результат	ОЦЕНКА			
	Чистая победа	Баллы		Активность
1. Нокаут	Да			
2. Болевой прием	Да			
3. Удушающий прием	Да			
4. Нокдаун (2 в раунде или 3 в поединке)	Да			
5. Нокдаун		3		
6. Бросок на спину без падения		3		
7. Бросок на спину с падением из стойки			2	
8. Бросок на бок, на живот, на ягодицы, поясницу, плечо без падения			2	
9. Удар ногой в голову			2	
10. Удар рукой в туловище, в голову				1
11. Удар ногой в туловище, в бедро (наружная часть)				1
12. Бросок на бок, на живот, на ягодицы, поясницу, плечо с падением				1

13. Подсечка с выведением из равновесия с опорой противника на 3 точку				1	
14. Активность по решению судейской бригады					Да

Также чистая победа присуждается спортсмену, имеющему преимущество с разницей в 12 баллов за счет доминирования в поединке, превосходства технико-тактического мастерства и проявления волевых качеств по решению судейской коллегии.

В спортивных соревнованиях по спортивным дисциплинам «лайт» или «ЗМ», технические действия оцениваются следующим образом.

«Чистая победа» присуждается:

- а) за чистый бросок;
- б) при явном преимуществе одного из спортсменов;
- в) при снятии противника со схватки или соревнований.

Чистым броском считается бросок, в результате которого атакуемый, находящийся в положении «стоя», падает на спину или перекатывается по спине в темпе (без остановки). В спортивных соревнованиях по спортивной дисциплине «лайт» бросок противника на спину считается чистым, даже при падении атакующего.

Победа с явным преимуществом присуждается спортсмену, если в ходе схватки в раунде один из спортсменов, который выиграл раунд на полосе препятствий (в лыжной гонке со стрельбой), наберет на 10 (и более) баллов больше, чем его противник.

Приемы атакующего спортсмена, проведение которых не дало ему чистой победы, оцениваются баллами. Качество и, соответственно, оценка броска зависит от того:

как проведен бросок – без падения или с падением атакующего;
на какую часть тела упал противник в результате броска.

1. Три балла присуждаются: за бросок из положения борьбы стоя без падения, при котором противник упал на бок.

2. Два балла присуждается:

- а) за бросок с падением из положения борьбы стоя, при котором противник упал на бок;
- б) за бросок без падения, из положения борьбы стоя, при котором противник упал на грудь, живот, ягодицы, поясницу или плечо;
- в) за второе предупреждение, объявленное противнику.

3. Один балл присуждается:

- а) за бросок с падением из положения борьбы стоя, при котором противник упал на грудь, живот, ягодицы, поясницу или плечо;
- б) за первое предупреждение, объявленное противнику.

4. Оценка «Активность по решению судей» присуждается: за бросок без падения, из положения борьбы стоя, при котором противник упал на колено или оба колена (только в спортивной дисциплине «лайт»).

**Оценка технических действий
по спортивным дисциплинам «лайт» или «ЗМ» (Таблица № 5).**

Таблица № 5

Атакуемый падает	Атакующий проводит бросок из стойки	
	Без падения	С падением
На спину	Чистый бросок	Чистый бросок
На бок	3 балла	2 балла
На грудь, живот, ягодицы, поясницу, плечо	2 балла	1 балл
На колено (колени) – только в спортивной дисциплине «лайт»	AP	–

За неудавшийся бросок атакующего с падением, в процессе выполнения которого он сам падает на ягодицы, грудь, живот, поясницу, бок или спину, баллы его противнику, если он не контратаковал, не присуждаются.

Если защищающийся спортсмен при своей контратаке не смог изменить характер и направление падения атакующего и сам упал в направлении его броска, то выполненным считается бросок атакующего.

**Оценка технических действий
по спортивной дисциплине «СЗ» (Таблица 6).**

Таблица № 6

Технические действия	Оценка		Примечания
	Явное преимущество	Балл	
Нокаут	да	-	Полная потеря координации.
Нокдаун	да	-	2 нокдауна в поединке.
Болевой прием	да	-	-
Удушающий прием	да	-	-
Разница в счете	да	12	Спортсмен имеет преимущество за счет доминирования в поединке.
Нокдаун	-	3+2	Плюс оценка последнего удара ногой (коленом) в голову или броска с отрывом двух ног, в

			результате чего отсчитали нокдаун.
Нокдаун	-	3+1	Плюс оценка последнего удара рукой в голову (дебивание в партере) или коленом в корпус в результате чего отсчитали нокдаун.
Бросок	-	2	Бросок с отрывом обеих ног от ковра, в том числе бросок, выполненный с большой амплитудой и в быстром темпе.
Серия ударов	-	2	Серия ударов – состоящая из двух ударов руками.
Удар ногой в голову	-	2	При нанесении ударов, засчитываются только сильные акцентированные удары в стойке, наносимые в разрешенные области головы. В том числе удар коленом.
Удержание	-	2	Оценивается один раз за поединок.
Удар ногой в туловище	-	1	В том числе коленом.
Удар рукой в голову	-	1	Сильный, акцентированный удар рукой, выполненный спортсменом стоя, на ногах по спортсмену, находящемуся в положение партера, в разрешенные области головы оценивается.
Удар ногой по ноге	-	1	Оценивается удар по внутренней и внешней части голени, между голеностопным и коленным суставом. Удар по внешней части бедра.
Бросок	-	1	сваливание соперника с падением на него либо сваливание соперника с

			последующим контролем.
Удар рукой в туловище	-	1	-

1. Явное преимущество присуждается:

а) нокаут – полная потеря возможности защищаться, в результате пропущенного удара или броска (определяется рефери, руководителем ковра) после которого спортсмен не может восстановиться в течение 10 секунд;

б) нокдаун – временная потеря возможности защищаться, в результате пропущенного удара или броска (определяется рефери, руководителем ковра), после которого спортсмен может восстановиться в течение 10 секунд. Два нокдауна приравниваются к нокауту;

в) спортсмену, выполнившему болевой прием;

г) спортсмену, выполнившему удушающий прием;

д) спортсмену, имеющему преимущество с разницей в 12 баллов за счет доминирования в поединке, превосходства технико-тактического мастерства и проявления волевых качеств по решению судейской коллегии;

е) спортсмену, соперник которого отказался продолжать поединок;

ж) спортсмену, соперник которого не явился на поединок или дисквалифицирован за допущенные нарушения;

з) спортсмену, соперник которого не явился на поединок в течение 3-х минут после повторного приглашения;

и) спортсмену, если представитель (секундант) соперника снял своего спортсмена или отказался от продолжения поединка.

2. Три балла присуждаются:

а) за нокдаун, плюс оценка технического действия, в результате которого отсчитан нокдаун.

3. Два балла присуждаются:

а) за удар ногой (коленом) в голову;

б) за бросок с отрывом обеих ног от ковра, при котором соперник падает на плечо, бок, грудь, живот, ягодицы, поясницу;

в) за удержание;

г) за серию ударов, состоящую из нескольких ударов руками.

д) За второе предупреждение, объявленное сопернику

4. Один балл присуждается:

а) за удар рукой в голову, оба спортсмена находятся в положение стоя;

б) за удар рукой в корпус, оба спортсмена находятся в положение стоя;

в) за одиночный удар рукой в голову стоя на ногах по спортсмену, находящемуся в положение «лежка»;

г) за удар ногой (коленом) в корпус;

д) за удар ногой по ноге;

е) за бросок без отрыва двух ног от ковра или сваливание соперника с падением на него. Сваливание засчитывается, если атакуемый находится в положение партер, а атакующий в положении стоя в начале технического действия;

ж) за первое предупреждение, объявленное сопернику.

5. Равные действия — это технические действия наступления, состоящие из действий непосредственного нападения, включающие в себя разносторонние атакующие, встречные, ответные удары, выполняемые спортсменами одновременно, без попутной защиты, не оцениваются.

Статья 23. Оценка запрещенных приемов

и действий в поединках на ринге (ковре, татами, площадке).

1. Оценка запрещенных приемов и действий во время боя проводится в следующем порядке:

а) если участник проводит запрещенный прием или действие (статья 21 Правил) в первый раз, ему объявляется замечание;

б) при повторном нарушении статьи 21 Правил участнику объявляется первое предупреждение (далее – П1), а противнику присуждается 1 балл;

в) при следующем нарушении статьи 21 Правил участнику объявляется второе предупреждение (далее – П2), а противнику присуждается 2 балла;

г) в случае третьего предупреждения (далее – ПХ), ему объявляется поражение в данном бою, а противнику присуждается чистая победа.

2. В течение боя спортсмен может получить три официальных предупреждения.

3. Баллы, полученные бойцом за предупреждения, объявленные его противнику, не считаются техническими баллами.

4. За опоздание с выходом на старт полосы препятствий (лыжной трассы) от 1 мин до 1 мин 30 сек после повторного вызова объявляется замечание, более 1 мин 30 сек – первое предупреждение, более 2 мин – второе предупреждение, более 2 мин 30 сек – спортсмену записывается неявка, и он решением главного судьи снимается с соревнований.

За опоздание с выходом на ринг (площадку, татами, ковер) до 20 сек после повторного вызова (по окончании минутного перерыва после финиша второго спортсмена на полосе препятствий или лыжной трассе) – объявляется замечание, более 20 сек – первое предупреждение, более 40 сек второе предупреждение, более 1 мин – спортсмену записывается неявка, и он решением главного судьи снимается с соревнований.

В случае постоянного отступления в течение 20 секунд (в спортивной дисциплине «СЗ» 10 сек) объявляется замечание за уклонение от ведения

поединка, еще 10 сек – первое предупреждение, еще 10 сек – второе предупреждение, еще 10 сек – поражение в данном поединке.

5. При проведении запрещенных приемов и действий по статье 18 Правил, в зависимости от тяжести нарушения, спортсмену может быть сразу объявлено первое предупреждение.

6. Если спортсмен проводит оцениваемое техническое действие, а его противник в это время нарушает статью 21 Правил, действия спортсмена оцениваются, а его противник наказывается в зависимости от степени нарушения Правил.

7. Травмы во время поединка:

а) наличие травмы, ее тяжесть и возможность травмированного участника продолжить поединок (соревнование) определяет врач спортивных соревнований; виновность в нанесении травмы определяет рефери;

б) участник, по чьей вине нанесена травма, выводящая противника из поединка, снимается с поединка (решением судейской бригады), а в случае явного нарушения – с соревнований (решением главного судьи), при этом противнику присуждается чистая победа;

в) участнику, получившему травму, выводящую его из поединка, не по вине противника, засчитывается поражение, а его сопернику объявляется чистая победа;

г) если оба участника получили травмы, выводящие их из поединка, и ни одного из них нельзя обвинить в этом, победа присуждается в соответствии с имеющимися на данный момент оценками участников данного поединка или решением судей.

Оценка запрещенных приемов и действий (Таблица № 7).

Таблица № 7

№ п.п.	Нарушение	Предупреждения	Дисквалификация
1.	Замечание противнику		
2.	1-е предупреждение противнику	П1	
3.	2-е предупреждение противнику		П2
4.	3-е предупреждение противнику		ПХ

8. Отложенный штраф – это фиксирование нарушения со стороны атакуемого спортсмена, не повлекшее за собой травмирование соперника, с последующим наложением замечания или предупреждения без остановки поединка в момент выполнения разрешенных технических действий атакующим спортсменом.

Статья 24. Борьба вблизи границы татами (ковра).

1. Положение «вне татами» (за границей татами, ковра), «вне площадки» (за границей площадки) считается, если:

а) в борьбе стоя один из спортсменов заступил ногой за границу татами (площадки, ковра);

б) в борьбе «лежа» один из спортсменов оказался половиной туловища по линии талии или лопаткой и ягодицей за границей татами (площадки, ковра).

2. В ходе схватки положение «вне татами» («вне площадки», «вне ковра») определяется судьей, а при обсуждении спорных моментов – большинством судейской тройки.

3. Если спортсмены окажутся в положении «вне татами» («вне площадки», «вне ковра»), то они по сигналу рефери возвращаются на середину татами (площадки, ковра) и возобновляют борьбу в стойке. Без сигнала судьи спортсмен не должен прекращать борьбу вблизи границы татами (площадки, ковра) и приглашать противника на середину. При этом противник имеет право проводить прием, поскольку сигнала не было.

4. Бросок (контрбросок), начатый на татами (площадке, ковре) и законченный в зоне безопасности «вне татами» («вне площадки», «вне ковра») оценивается, если выполняющий бросок спортсмен коснулся любой частью тела основной границы татами (площадки, ковра). В спортивной дисциплине «СЗ» бросок (контрбросок), начатый на татами и законченный в зоне безопасности «вне татами» оценивается. Бросок, начатый в положении «вне татами» («вне площадки», «вне ковра»), не оценивается.

РАЗДЕЛ V. СУДЕЙСКАЯ КОЛЛЕГИЯ

Статья 25. Состав судейской коллегии.

1. Состав судейской коллегии рекомендуется соответствующей федерацией «универсальный бой» и утверждается организацией, проводящей спортивные соревнования, не позднее, чем за 20 дней до начала спортивных соревнований.

2. В судейскую коллегию входят:

главный судья;

главный секретарь;

заместитель главного судьи;

заместитель главного секретаря;

судья – информатор;

руководитель ринга, татами (руководитель судейских бригад) 1-го и 2-го видов;

судейские бригады полосы препятствий и поединков на ринге (пункты 3, 4 статьи 25 Правил).

В отдельных случаях может назначаться инспектор спортивных соревнований. В спортивной дисциплине «ЗМ» – судейские бригады формируются в соответствии конфигурацией трассы, и определяются Положением, (Регламентом) о спортивных соревнованиях.

3. В судейскую бригаду полосы препятствий входят: судья на старте и финише, 2 судьи на полосе препятствий (на каждом направлении по 1 судье), 2 судьи на огневом рубеже на стрельбе и на рубеже метания ножа (на каждом направлении по 1 судье), судьи при участниках.

4. В судейскую бригаду поединков на ринге (площадке, ковре, татами) входят: руководитель ринга, рефери (до 4-х чел.), боковой судья (до 12 чел.), судья-секундометрист (до 3-х чел.), технический секретарь (до 3-х чел.), судья у табло.

В спортивной дисциплине «С3» в судейскую бригаду поединков на татами (ковре) входят: руководитель татами, рефери (до 4-х чел.), боковой судья, судья-секундометрист.

5. Спортивный судья обязан иметь судейскую форму, квалификационную книжку спортивного судьи с соответствующей квалификационной категорией, знать Правила.

6. Судейская форма состоит из черных брюк, белой рубашки с короткими рукавами, доходящими до локтевого сустава, и нарукавниками красного (на левой руке) и синего (на правой руке) цвета, черного галстука-бабочки и черной спортивной мягкой обуви без каблуков, носков черного цвета.

В спортивной дисциплине «ЗМ», судейская форма состоит из утепленной куртки, брюк и нарукавников (красный на правом рукаве, синий – на левом). На груди слева – эмблема судьи соответствующей категории.

Статья 26. Главный судья, заместитель главного судьи, инспектор.

1. Главный судья руководит спортивными соревнованиями в соответствии с настоящими Правилами и Положением (Регламентом) о спортивном соревновании, и назначается организацией, проводящей спортивные соревнования и соответствующей федерацией универсального боя.

2. Главный судья обязан:

а) проверить готовность к спортивным соревнованиям помещений, оборудования, инвентаря, соответствие их требованиям настоящих Правил, составить акт приемки места проведения спортивного соревнования (Приложение № 7), а также убедиться в наличии необходимой документации и бланков протоколов;

- б) назначить бригады спортивных судей на взвешивание;
- в) провести жеребьевку участников, а также распределение спортсменов одной команды по разным подгруппам;
- г) распределить спортивных судей по бригадам;
- д) утвердить график хода спортивных соревнований;
- е) принять все меры к тому, чтобы исключить, а при необходимости исправить ошибки, допущенные спортивными судьями;
- ж) вынести решение по заявлениям представителей команд в соответствии со статьей 38 Правил (при отсутствии на спортивных соревнованиях инспектора);
- з) проводить заседания судейской коллегии с участием представителей команд перед началом спортивных соревнований (для объявления программы и порядка работы судейской коллегии) и ежедневно по их окончании (для обсуждения хода спортивных соревнований и результатов дня), а также в тех случаях, когда это требуется в ходе спортивных соревнований;
- и) утвердить состав пар финалов и назначить бригады спортивных судей на финальные встречи;
- к) дать оценку судейства каждого члена судейской коллегии (с учетом мнения его непосредственного руководителя) по пятибалльной системе;
- л) сдать отчет (Приложение № 8) в организацию, проводящую данные спортивные соревнования, в установленный срок.

4. Главный судья имеет право:

- а) отложить спортивные соревнования, если к их началу место проведения, оборудование или инвентарь, окажутся не соответствующими Правилам;
- б) прервать поединок, устроить перерыв и даже прекратить спортивные соревнования, если неблагоприятные условия мешают их качественному проведению;
- в) внести изменения в программу и расписание спортивных соревнований, изменить очередность встреч, если в этом возникла крайняя необходимость;
- г) изменить обязанности спортивных судей в ходе соревнований;
- д) отстранить спортивных судей, совершивших грубые ошибки или не справляющихся с исполнением возложенных на них обязанностей;
- е) снять с поединка или спортивных соревнований участников в соответствии со статьями 18, 20 Правил;
- ж) сделать замечание, предупреждение, отстранить от выполнения обязанностей представителей (капитанов) и секундантов команд, допустивших грубость, вступивших в пререкания со спортивным судьями, а также подавших необоснованные заявления;
- з) задержать объявление оценки прохождения полосы препятствий, технического действия или результата боя, если мнения спортивных судей

расходятся, а также, если он не согласен с их решением, для дополнительного обсуждения и вынесения окончательного решения.

5. Выполнение распоряжений главного судьи обязательно для спортсменов, спортивных судей, секундантов, представителей и тренеров команд.

2. Заместитель главного судьи назначается главным судьей из числа руководителей судейских бригад, подчиняется главному судье и выполняет его поручения.

В отсутствие главного судьи на месте спортивных соревнований заместитель выполняет его функции.

6. Инспектор спортивных соревнований принимает решения по заявлениям (протестам) представителей команд, оценивает качество организации и проведения спортивных соревнований главной судейской коллегией.

Примечание.

Главный судья не имеет права вносить изменения в Положение о спортивных соревнованиях, отстранять или заменять спортивных судей во время преодоления полосы препятствий (лыжной гонки) или во время поединка.

Статья 27. Главный секретарь, заместитель главного секретаря.

1. Главный секретарь руководит работой секретариата, который обеспечивает подготовку и оформление всей документации спортивных соревнований. По его поручению или в его отсутствие функции главного секретаря выполняет его заместитель.

2. Обязанности главного секретаря состоят в том, что он:

- а) участвует в работе мандатной комиссии;
- б) участвует в проведении жеребьевки участников;
- в) составляет график хода спортивных соревнований;
- г) составляет порядок встреч спортсменов по кругам;
- д) ведет протоколы спортивных соревнований;
- е) контролирует оформление протоколов спортивных соревнований;
- ж) оформляет распоряжения и решения главного судьи;
- з) оформляет результаты спортивных соревнований, и представляет их главному судье на утверждение;
- и) с разрешения главного судьи дает сведения представителям, судьям—информаторам и прессе;
- к) дает оценку работы судей секретариата по пятибалльной системе;
- л) представляет главному судье необходимые данные для итогового отчета;
- м) сообщает о факте нокаута и об ограничениях, зафиксированных главным врачом спортивного соревнования, во врачебно-физкультурный диспансер по месту жительства нокаутированного спортсмена.

Статья 28. Руководитель ринга (площадки, ковра, татами).

1. Руководитель судейской бригады ринга (площадки, ковра, татами) выполняет обязанности главного судьи на своем ринге (площадке, ковре, татами), если спортивные соревнования проводятся на двух и более местах проведения поединков.

2. Руководитель во время схватки располагается за судейским столом и руководит работой судейской бригады.

3. Обязанности руководителя ринга (площадки, ковра, татами) состоят в том, что он:

а) комплектует судейские бригады на поединки, стремясь соблюсти требование нейтральности спортивных судей (судья не может быть из одной команды с участниками встречи и не может быть двух судей из одной команды);

б) вызывает на ринг (площадку, ковер, татами) и представляет спортсменов (при отсутствии судьи-информатора);

в) учитывая мнение большинства судейской бригады, объявляет решение по оценке действий спортсменов и ситуаций, сопровождая это установленными терминами и жестами (Приложение № 10);

г) при необходимости или существенном расхождении мнений судейской бригады останавливает поединок и выносит окончательное решение после дополнительного обсуждения с судейской бригадой спорной ситуации;

д) при отсутствии оценок в конце раунда проводит голосование судейской бригады для определения более активного спортсмена. В спортивной дисциплине «С3» назначает дополнительный раунд;

е) в случае нокауна одного из спортсменов по требованию рефери вызывает на ринг врача;

ж) объявляет результат поединка (при отсутствии судьи-информатора);

з) регистрирует явку спортивных судей, и ведет учет их работы в дни спортивных соревнований;

и) дает оценку работы каждого из спортивных судей, закрепленных за его рингом (площадкой, ковром, татами) по пятибалльной системе.

к) в состязаниях по спортивной дисциплине «С3» дает собственную оценку техническим действиям выполняемыми спортсменами.

Статья 29. Рефери.

1. В поединках на ринге перед началом боя рефери находится в ринге у канатов на стороне ринга, противоположной той, у которой находится судейский стол ринга. В поединках на татами (площадке, ковре) перед началом схватки рефери находится в центре татами (площадки, ковра).

Рефери, находясь на ринге (татами, площадке, ковре), руководит ходом поединка, и следит за тем, чтобы он проходил в строгом соответствии с Правилами. При этом рефери пользуется установленными терминами и жестами (Приложение № 10). В спортивной дисциплине «С3» рефери самостоятельно дает оценку технических действий, выполняемых спортсменами, используя установленные жесты.

2. Обязанности рефери состоят в том, что он:

а) дает команду о начале поединка (и раунда) и его возобновлении в стойке на середине ринга (площадки, татами, ковра) после перерывов в поединке;

б) участвует в объявлении результата поединка.

3. Рефери прерывает схватку командой «Стоп», если:

а) спортсмены оказались в положении «вне ринга» («площадки», «вне татами», «вне ковра»);

б) через 5 секунд после захвата в стойке спортсмен не проводит никаких технических действий (10 секунд – для юношей, девушек (12-13 лет));

в) при борьбе «лежа», если в течение 5 секунд не последовал захват для проведения болевого или удушающего приема;

г) по истечении 20 секунд после захвата на болевой или удушающий прием, если эти технические действия не завершились сдачей противника или выпрямлением руки, на которую выполняется прием;

д) один из спортсменов после удара противника теряет возможность защищаться и продолжать бой (нокдаун или возможный нокаут), сопровождая это открытием счета секунд, необходимых ему для восстановления боевого состояния (счет ведется вслух от 1 до 8);

е) одному из спортсменов необходима медицинская помощь или обнаружен непорядок в экипировке спортсменов, сопровождая это жестом «заметить время»; в случае травмы он должен вызвать на ринг врача и во время оказания медицинской помощи находиться рядом;

ж) спортсмен нарушил Правила или проводит запрещенный прием и ему необходимо объявить замечание или предупреждение;

з) дан гонг об истечении времени раунда. Кроме того, рефери прерывает бой командой «Стоп»;

и) по требованию руководителя ринга (площадки, ковра, татами);

к) по требованию бокового судьи, если считает это в данный момент возможным;

л) по просьбе спортсмена, если считает это в данный момент возможным;

м) если ему нужна консультация в случаях, не предусмотренных Правилами.

4. Рефери останавливает схватку:

- а) по гонгу об окончании времени поединка;
- б) при сигнале о сдаче спортсмена, захваченного на болевой или удушающий прием;
- в) фиксируя нокаут, если спортсмен после контролируемого удара противника потерял возможность защищаться и продолжать бой и не смог до счета 10 полностью прийти в себя и принять боевую стойку;
- г) фиксируя «технический нокаут»;
- д) если он считает, что в поединках юношей и девушек (12-13, 14-15, 16-17 лет) и спортсменов старше 18 лет ниже первого спортивного разряда, один из спортсменов побежден болевым или удушающим приемом (то есть захват выполнен правильно, уйти с приема невозможно и дальнейшее проведение приема приведет к травме).

5. Как только один из спортсменов начал делать болевой (удушающий) прием, рефери должен громко объявить: «Болевой (удушение)!», сопровождая это соответствующим жестом.

При проведении болевого (удушающего) приема, на который отводится 20 секунд, рефери дублирует голосом для спортсменов объявления спортивного судьи–секундометриста. Если атакующим не достигнут соответствующий результат, то по окончании этого времени рефери должен прервать поединок, объявив: «Болевой (удушение) не считать!», и возобновить его в стойке на середине ринга. Он должен поступить так же в случае, если защищающийся займет такое положение, при котором проведение приема атакующим неэффективно.

6. Если в бою «лежа» защищающийся спортсмен делает запрещенный прием, рефери, не останавливая схватки, требует от него прекратить проведение запрещенного приема, и делает ему очередное предупреждение. В случае неподчинения процедура повторяется. При необходимости объявить ему третье предупреждение рефери прерывает бой, и по решению главного судьи снимает его с поединка.

Статья 30. Боковой судья.

1. Перед началом поединка боковые судьи располагаются за канатами по углам ринга или по углам (за углами) татами (площадки, ковра). Во время поединка они вместе с рефери полностью контролируют ситуацию на ринге (площадке, татами, ковре).

2. Боковой судья самостоятельно оценивает действия спортсменов, сигнализируя о своих оценках установленными жестами (Приложение № 10). Он участвует в определении более активного спортсмена, проводимом руководителем ринга (площадки, ковра, татами) в конце раунда.

3. Если, по мнению бокового судьи, требуется прервать поединок, он привлекает внимание рефери и указывает ему на те или иные моменты боя.

Статья 31. Судья-секундометрист.

1. В спортивном соревновании на полосе препятствий (на лыжной трассе) судья-секундометрист фиксирует время прохождения полосы (лыжной трассы) участниками и время, затраченное на оказание им медицинской помощи.

2. После финиша спортсмена, преодолевшего полосу препятствий (лыжную трассу) вторым, судья-секундометрист фиксирует 1 минуту для вызова спортсменов на ринг (татами, ковер). За 15 сек до ее окончания, он информирует об этом судью информатора или руководителя ринга (площадки, ковра, татами) для вызова спортсменов на ринг (ковер, татами). По истечении этой минуты он фиксирует время опоздания с выходом на ринг (площадку, ковер, татами) спортсмена (спортсменов).

3. Во время боя на ринге (площадке, татами, ковре) судья-секундометрист находится за судейским столом, и ведет отсчет времени раундов.

По команде рефери «Бой!» он включает секундомер, по истечении очередной минуты информирует судей и спортсменов о времени поединка, а по истечении половины времени, отведенного на раунд, сообщает об этом руководителю ринга (площадки, ковра, татами), ударом в гонг дает сигнал об окончании раунда.

4. Судья-секундометрист фиксирует по секундомеру:

а) опоздание с выходом спортсмена на старт полосы препятствий (лыжной гонки) или на ринг (площадку, татами, ковер) после повторного (через 1 мин) вызова, и объявляет время опоздания 20 секунд, 40 секунд, 1 минута;

б) чистое время боя (между командами рефери «Бой» и «Стоп»);

в) время, отведенное для проведения болевых и удушающих приемов в бою «лежка» (до 20 секунд);

г) время, затраченное участником в течение боя на медицинскую помощь и устранение непорядка в его экипировке (подпункт «д» пункта 2 статья 8 Правил);

д) время перерывов между раундами; за 5 секунд до окончания перерыва он подает команду «Секунданты – за ринг (площадку, ковер, татами)!».

5. Если бой прерывается из-за травмы спортсмена, судья-секундометрист по сигналу рефери «Заметить время» пускает еще один секундомер, и объявляет об использованном бойцом времени по истечении каждой минуты.

6. Как только рефери объявит: «Болевой (удушение)!», судья-секундометрист включает второй секундомер и начинает вести отсчет времени, объявляя время выполнения приема через каждые 5 секунд. По истечении 20 секунд судья-секундометрист объявляет: «Время болевого (удушения)!».

7. Сброс показаний секундомеров по окончании боя выполняется спортивным судьей-секундометристом только по указанию руководителя ринга.

Статья 32. Технический секретарь.

1. Технический секретарь записывает в соответствующие графы раздела «Полоса препятствий» («Лыжная гонка со стрельбой») протокола встречи (Приложения № 11, № 12) результаты прохождения участниками этапов полосы (результатов стрельбы в процессе лыжной гонки) по данным судей на этапах.

2. Во время поединка на ринге (площадке, ковре, татами) технический секретарь находится за судейским столом рядом с руководителем ринга (площадки, ковра, татами), и записывает в соответствующие графы раздела «Бой на ринге» («Борьба на снегу», «Борьба на татами») судейского протокола встречи, оценки технических действий, замечания и баллы за предупреждения, которые по ходу поединка объявляет руководитель ринга (площадки, ковра, татами).

3. Оценки приемов в порядке их выполнения спортсменами, а также замечания и баллы за предупреждения, объявленные противнику за нарушение Правил, заносятся в протокол условными обозначениями (по тексту далее равнозначно читать как сокращенную, так и полную версии):

ЧП – «чистая победа»,

3 – три балла

2 – два балла,

1 – один балл,

АР – активность по решению судей,

П1 – один балл за 1-е предупреждение противнику,

П2 – два балла за 2-е предупреждение противнику,

ПХ – снятие противника с поединка за нарушения Правил,

ПС – снятие противника с соревнований за нарушения Правил.

Перед первыми оценками за техническое действие ставится знак «+». «Чистая победа» записывается знаком «ЧП» с пояснением: болевой прием, нокаут, удушение, нокдаун (2 или 3 нокдауна).

При невыходе спортсмена на поединок против его фамилии записывается либо «н/я» (неявка), либо «сн. вр» (снят врачом).

4. По окончании раунда технический секретарь:

суммирует набранные в раунде каждым бойцом баллы за технические действия, и предупреждения и записывает их в протокол;

передает протокол руководителю ринга (площадки, ковра, татами) для определения и объявления победителя раунда;

записывает в протокол этот результат.

5. По окончании поединка технический секретарь проставляет в протоколе сумму очков, набранных каждым бойцом за выигранные раунды, и передает протокол руководителю ринга для определения и объявления результата поединка на ринге.

При досрочном окончании поединка в протоколе фиксируется его результат и чистое время. Слева от фамилий спортсменов записывается время, затраченное ими на медицинскую помощь и устранение непорядка в экипировке.

6. Затем технический секретарь суммирует очки, набранные каждым участником встречи на полосе препятствий (в лыжной гонке со стрельбой) и в поединке на ринге (площадке, татами, ковре), записывает это в протокол, и передает его руководителю ринга для определения и объявления общего результата встречи.

Фамилия победителя встречи обводится. Делать в протоколе другие записи запрещается.

Статья 33. Судья у табло, судья-информатор.

1. Судья у табло фиксирует на табло все оценки технических действий спортсменов и нарушений Правил, которые объявил по ходу боя руководитель ринга (площадки, ковра, татами).

Если судья у табло сомневается, точно ли он понял объявленную оценку, он обязан уточнить это у руководителя ринга (ковра, татами).

Оценки на табло по окончании боя он снимает только по указанию руководителя ринга (площадки, ковра, татами).

2. Судья-информатор отвечает за организацию радиоинформации для участников, представителей и зрителей об условиях, ходе и предварительных результатах спортивных соревнований. Он обязан хорошо знать Положение о спортивных соревнованиях, спортивные достижения команд и участников.

Судья-информатор:

а) своевременно объявляет программу и порядок проведения спортивных соревнований, распоряжения и указания судейской коллегии по ходу спортивных соревнований;

б) представляет участников очередного боя, их спортивные достижения, объявляет результаты боев, и поясняет отдельные положения Правил спортивных соревнований, сообщая по ходу спортивных соревнований о лучших результатах;

в) объявляет с разрешения главного судьи итоговые (официальные) результаты спортивных соревнований.

3. В зависимости от характера информационного оборудования допускается совмещать работу судьи у табло с работой судьи-секундометриста или технического секретаря.

4. При отсутствии судьи-информатора руководитель ринга (площадки, ковра, татами) представляет судейскую бригаду, вызывает на ринг (площадку, ковер, татами) и представляет очередную пару спортсменов, в ходе поединка объявляет оценки технических действий, а после его окончания – результат.

Статья 34. Судья при участниках.

Судья при участниках организует выход участников к местам спортивных соревнований и для награждения, выстраивает спортсменов для парада, своевременно предупреждает о порядке их выхода к месту спортивных соревнований, проверяет фамилии участников по протоколу и соответствие их экипировки требованиям настоящих Правил, сообщает главному секретарю о неявках, отказах и снятии участников со спортивных соревнований.

Раздел VI. ПРАВИЛА СУДЕЙСТВА

Статья 35. Судейство спортивных соревнований на полосе препятствий (лыжной гонке со стрельбой).

1. Полоса препятствий состоит из 7-10 элементов. Участники стартуют по сигналу судьи-стартера, каждый по своей дорожке проходят все этапы и финишируют у ринга.

2. Нарушениями Правил, за которые участник может быть снят со спортивных соревнований, являются действия, представляющие помеху для соперника или угрозу его здоровью.

3. Участник на этапе метания ножей использует нож, отвечающий стандартным требованиям для метательных ножей, а на этапе стрельбы – пневматическое стрелковое оружие (пистолет или винтовка), электронный тир.

4. На преодоление каждого препятствия дается 3 попытки. В случае 3-кратного не преодоления какого-либо препятствия, спортсмену засчитывается поражение во встрече. Промах в мишень при метании ножа и при стрельбе наказываются в соответствии с пунктом 6 статьи 11 Правил.

5. При выполнении упражнения в стрельбе участник должен выполнить прицельный выстрел в мишень. При невыполнении данного условия по команде судьи на рубеже стрельбы он останавливается, спортивный судья перезаряжает оружие, и передает спортсмену для повторного выполнения упражнения. Движение его соперника по полосе препятствий (лыжной трассе) в это время не останавливается.

6. Метание ножей выполняется только техникой от плеча сверху. При невыполнении данного требования спортивный судья останавливает спортсмена

для повторного выполнения упражнения этим же ножом. Движение его соперника по полосе препятствий в это время не останавливается.

7. Ножи берутся в руку поочередно. Метание проводится только одним ножом.

8. В спортивных соревнованиях по спортивным дисциплинам «ЗМ»:

участники стартуют по сигналу судьи-стартера, каждый по своей лыжне, проходят все этапы и финишируют перед площадкой;

нарушениями Правил, за которые участник может быть снят со спортивных соревнований, являются действия, представляющие помеху для соперника или угрозу его здоровью;

участник на этапе стрельбы использует стрелковое оружие, представленное им на комиссию по допуску участников и имеющее соответствующую маркировку. Если на трассе предусмотрено преодоление каких-либо препятствий, то на преодоление каждого препятствия дается не более 3-х попыток. При неудачной 3-ей попытке спортсмену засчитывается поражение во встрече.

Статья 36. Результат спортивного соревнования спортсменов на полосе препятствий (в лыжной гонке со стрельбой).

1. В спортивных соревнованиях на полосе препятствий (в лыжной гонке со стрельбой) побеждает участник, финишировавший первым. Он получает за победу в 1-м раунде 1 очко.

2. Если участник сошел с дистанции или не успел явиться после прохождения полосы (лыжной гонки со стрельбой) на поединок на ринг (площадку, ковер, татами), считается, что он проиграл полосу (лыжную гонку со стрельбой) с явным преимуществом, встреча заканчивается досрочно и его противнику присуждается чистая победа в этой встрече с соответствующим временем (его временем преодоления полосы препятствий или лыжной гонки со стрельбой).

3. Если участник, финишировавший вторым, отстал от первого участника более чем на половину его времени прохождения дистанции, он снимается с соревнований, а его сопернику присуждается чистая победа.

4. Если оба участника не преодолели полосу препятствий или сошли с дистанции, им обоим засчитывается поражение.

5. Если спортсмены финишируют одновременно, победа присуждается тому из них, кто показал лучший результат в стрельбе и метании ножа (в спортивной дисциплине «ЗМ» – в стрельбе).

При равенстве результатов назначается контрольное последовательное метание ножа, по результатам которого и определяется победитель в первом раунде (правило «золотого броска»).

В спортивной дисциплине «ЗМ» при равенстве результатов стрельбы объявляется «ничья» в первом раунде.

Статья 37. Судейство боя на ринге (площадке, ковре, татами).

1. Поединок на ринге (площадке, ковре, татами) ведет рефери. Он отвечает за здоровье спортсменов и за то, чтобы поединок проходил в полном соответствии с Правилами.

Действия спортсменов в поединке оценивает судейская тройка: три боковых судьи (в спортивной дисциплине «СЗ» действия спортсменов оценивают руководитель ковра, рефери, боковой судья).

Судья-секундометрист, технический секретарь, судья у табло и судья при участниках обеспечивают техническое сопровождение спортивных соревнований.

Руководитель ринга (площадки, ковра, татами) координирует работу бригады спортивных судей, и ведет разбор спорных ситуаций в поединке.

2. Исходное положение рефери: лицом к судейскому столу ринга (ковра, татами). Исходное положение боковых судей: за канатами ринга по боковым его сторонам (по бокам ковра, татами). Остальные члены бригады спортивных судей занимают места за судейским столом.

3. Начало и конец боя:

- а) перед началом боя спортивные судьи занимают свои места;
- б) по вызову руководителя ринга (площадке, ковра, татами) спортсмены занимают на ринге (ковре, татами) углы, соответствующие цвету их пояса;
- в) раунд начинаются по команде рефери «Бой» и заканчиваются по сигналу гонга (звуковому сигналу), который рефери дублирует командой «Стоп».

4. Поединок прерывается, если:

- а) спортсмены оказались в положении «вне ринга» («вне площадки», «вне татами»);
- б) возникла травмоопасная ситуация;
- в) борьба в сложившейся ситуации неэффективна;
- г) имеет место травма или нарушение экипировки спортсмена;
- д) один из спортсменов оказался в нокауте или нокдауне;
- е) необходимо объявить очередное наказание одному из спортсменов;
- ж) этого требуют руководитель ринга (площадки, ковра, татами);
- з) об этом просит один из спортсменов;
- и) если спортивным судьям необходима консультация при спорной ситуации.

При этом рефери самостоятельно, с учетом всех обстоятельств определяет момент прерывания поединка, стараясь сделать это без ущерба для атакующего

спортсмена, а после устранения причин перерыва возобновляет поединок в центре ринга (площадки, ковра, татами).

При нокауте и нокдауне рефери отправляет атаковавшего спортсмена в нейтральный угол, и открывает счет, а руководитель ринга вызывает врача к рингу.

После счета «8» рефери проверяет готовность спортсмена продолжить поединок, оценивая его состояние по реакции глаз, боевой стойке и реакции на активный контакт рефери с его перчатками. В соответствии с результатом рефери дает спортсменам команду «Бой» или досчитывает до 10, и объявляет спортсмену «нокаут».

6. Лимит времени на оказание медицинской помощи спортсмену или приведения в порядок его спортивной формы определен соответственно в подпунктах «г», «д» пункта 2 статьи 7 Правил. Спортсмену, не уложившемуся в это время, засчитывается поражение (ввиду невозможности продолжать бой), а сопернику присуждается чистая победа в поединке на ринге (площадке, татами, ковре) и встрече.

7. Оценка действий спортсменов в поединке. Три боковых судьи во время боя оценивают каждое действие, учитывая состояние спортсменов после атаки и все технические действия, произведенные спортсменами, используя установленные термины и жесты, причем каждый из них делает это самостоятельно. Нарушения Правил, кроме выхода за границу ринга, оцениваются и после команды «Стоп».

Если техническое действие выполнено до окончания раунда и привело к нокдауну, рефери открывает счет, и техническое действие оценивается в зависимости от состояния спортсмена.

8. При существенном расхождении мнений или возможности ошибки, влияющей на ход или результат поединка, руководитель ринга (площадке, ковра, татами) обязан остановить поединок и вынести окончательное решение после дополнительного обсуждения спорной ситуации с судейской бригадой.

9. Если в конце раунда ни один из спортсменов не имеет оценок, руководитель ринга (площадки, ковра, татами) большинством голосов боковых судей определяет более активного спортсмена («AP»).

Это решение судейской бригады не пересматривается, и заявления по этому поводу главным судьей не принимаются.

10. При наказании спортсменов за нарушение Правил:

а) рефери имеет право сделать спортсмену замечание без согласования с боковыми судьями;

б) при объявлении предупреждений рефери обязан называть действия, за которые наказывается спортсмен;

в) рефери имеет право объявить замечание, предупреждение секунданту, даже отстранить его от секундирования, если он своим поведением мешает нормальному ходу поединка, а его спортсмену объявить предупреждение.

11. Поединок останавливается, если:

- а) время поединка истекло;
- б) одному из спортсменов присуждена чистая победа в результате того, что: противник, захваченный на болевой или удушающий прием, сдался; имеет место нокаут, «технический нокаут» одного из спортсменов (в спортивных дисциплинах «ЗМ» и «лайт» – одному из спортсменов присуждена чистая победа за бросок на спину);

болевой или удушающий прием в боях спортсменов старше 18 лет ниже первого спортивного разряда и юношей (16-17 лет) засчитывает рефери, даже если не было сдачи (подпункт «д» пункта 4 статьи 28 Правил);

один из спортсменов не имеет возможности продолжать поединок;

один из спортсменов снят с поединка или спортивные соревнования.

12. Секундометрист фиксирует чистое время поединка, использование спортсменами лимита времени на медицинскую помощь и устранение непорядка в костюме, а также на проведение, болевых и удушающих приемов, руководствуясь командами и жестами рефери.

13. Поединок заканчивается досрочно, если одному из спортсменов присуждена «чистая победа».

Статья 38. Результат раунда, поединка и встречи.

1. Победа в раунде присуждается спортсмену, который:

имеет большую сумму баллов;

при равенстве баллов тому, кто первым провел оцененное техническое действие;

имеет в данном раунде «активность» присуждаемую решением судей.

За каждый выигранный раунд спортсмен получает 1 очко. Очки, набранные каждым бойцом за выигранные раунды поединка, суммируются и являются счетом в данном поединке.

2. Поединок на ринге (площадке, ковре, татами) может закончиться чистой победой, победой по баллам, ничьей или поражением обоих спортсменов.

3. Чистая победа присуждается спортсмену:

- а) выполнившему технические действия (статья 21 Правил);
- б) за «технический нокаут» (противник оказался в нокдауне два раза в течение раунда или три раза в течение поединка);
- в) в связи с невозможностью противника продолжать поединок;

г) при снятии противника с поединка (спортивные соревнования) или его дисквалификации за нарушение Правил или техническую неподготовленность;

д) при неявке противника по вызову на ринг (площадку, татами, ковер);

е) имеющему преимущество с разницей в 12 баллов за счет доминирования в поединке, превосходства технико-тактического мастерства и проявления волевых качеств по решению судейской коллегии.

4. Победа по баллам присуждается по истечении времени поединка тому спортсмену, который выиграл большее число раундов.

5. Встреча может закончиться вничью, если оба спортсмена выиграли равное число раундов и одновременно сняты врачом из-за обойдной травмы, не спровоцированной кем-либо из спортсменов.

6. Встреча заканчивается поражением обоих спортсменов, если оба они одновременно снимаются с поединка или спортивные соревнования за нарушение Правил или получают травмы по вине обоих спортсменов, не позволяющие продолжать поединок.

7. Победа во встрече может быть «чистой победой» или по очкам.

Чистая победа во встрече присуждается спортсмену:

а) одержавшему победу с явным преимуществом на полосе препятствий (в лыжной гонке со стрельбой);

б) одержавшему чистую победу в поединке на ринге (площадке, ковре, татами).

Также чистая победа во встрече в спортивных соревнованиях по спортивным дисциплинам «ЗМ» и «лайт» присуждается спортсмену:

выигравшему первые 2 раунда;

одержавшему победу в поединке с явным преимуществом (статья 21 Правил).

8. Победа по очкам во встрече присуждается спортсмену, который набрал в сумме большее число очков за выигранные раунды (полоса препятствий и поединок на ринге или в спортивной дисциплине «ЗМ» лыжной гонке со стрельбой и борьбе на площадке). Если каждый из спортсменов выиграл по одному раунду (счет 1:1) и в третьем раунде также не выявлено победителя, то победитель определяется в дополнительном раунде, до первого эффективного технического действия или замечания (предупреждения), на основании которого и определяется победитель встречи.

9. В спортивных соревнованиях по спортивной дисциплине «ЗМ»: если в лыжной гонке со стрельбой зафиксирована «ничья» и каждый из спортсменов выиграл по одному раунду (счет 1:1), то победитель определяется по общей сумме баллов за все раунды. Если счет баллов равный, то победитель определяется по меньшему количеству замечаний и предупреждений. Если и они равны, то

назначается дополнительный раунд – до первого эффективного технического действия или замечания (предупреждения), на основании которого и определяется победитель встречи.

10. В спортивных соревнованиях по спортивной дисциплине «С3» в случае равного количества баллов после завершения дополнительного времени поединка победа присуждается спортсмену, первым получившему оценку за разрешенное техническое действие.

Статья 39. Заявления (протесты).

1. Письменное заявление может быть подано в связи с нарушением Правил, наличием судейских ошибок, повлекших неверное определение победителя или неординарной ситуацией.

2. Процедура подачи заявления:

а) заявление подается представителем (тренером, капитаном) команды инспектору, при его отсутствии – главному судье;

б) заявление по результатам преодоления полосы препятствий (лыжной гонке со стрельбой), боя (лыжной гонке со стрельбой) и встречи подается не позднее чем через 10 мин после их объявления;

в) заявление по неординарной ситуации (нарушение Положения о спортивном соревновании, порядка взвешивания и жеребьевки участников, составления пар, дезинформация, исходящая от официальных лиц и тому подобное) подается не позднее 10 минут после ее возникновения с тем, чтобы инспектор (главный судья) имел возможность оперативно принять решение с минимальным ущербом для хода и результатов спортивного соревнования;

г) в заявлении формулируется причина его подачи с обязательной ссылкой на пункт Правил, который был нарушен;

3. Рассмотрение заявления:

а) заявление рассматривается инспектором (главным судьей) с привлечением спортивных судей и лиц, допустивших изложенное в заявлении нарушение Правил, при этом допускается присутствие представителей заинтересованных сторон, но без права решающего голоса;

б) решение по заявлению выносится в день его подачи:

по результатам встречи спортсменов – до начала следующего круга;

по другим поводам – в сроки, обеспечивающие возможность исправления допущенных ошибок с минимальным ущербом для хода и результатов спортивных соревнований;

в) при необходимости по решению инспектора (главного судьи) возможен просмотр спортивными судьями видеозаписи ситуации, изложенной в заявлении;

г) инспектор (главный судья) принимает окончательное решение, излагает его в письменном виде и ставит в известность об этом заинтересованные стороны.

Раздел VII. ОБОРУДОВАНИЕ МЕСТ СПОРТИВНЫХ СОРЕВНОВАНИЙ

Статья 40. Ринг.

1. Местом спортивных соревнований является площадка с размерами не менее 8х8 м, имеющая ровную поверхность, исключающую получение травм во время спортивных соревнований.

2. На площадке устанавливается стандартный ринг, каждая сторона которого равна не менее 6 м. Площадь ринга ограничивается тремя или четырьмя канатами толщиной 3-5 см, тую натянутыми между четырьмя угловыми столбами и соединенными на каждой стороне двумя перемычками из плотной ткани шириной 3-4 см. Перемычки не должны скользить по канатам. Расстояние между угловыми столбами и канатами ринга должно быть не менее 50 см. Все металлические растяжки покрываются мягкой обшивкой. Канаты обертываются мягкой материей белого цвета, и в каждом углу ринга соединяются подушками шириной 20 см и толщиной 5-7 см. Подушки и канаты (на длину 0,5-1 м) в двух противоположных углах ринга должны быть красного и синего цвета. Красный угол – ближний справа от судейского стола ринга. Первый снизу канат натягивается на высоте 40 см от пола, второй – на высоте 80 см и верхний – на высоте 130 см. При четырех канатах нижний натягивается на высоте 40 см от пола, второй – 70 см, третий – 100 см и верхний на высоте 132 см.

Пол ринга должен быть ровным, хорошо укрепленным. На него укладывают упругое покрытие толщиной не менее 5 см (маты борцовского ковра, татами), которое покрывают хорошо натянутой пластиковой (или из другого подходящего материала) покрышкой. Поверхность пола ринга при этом должна быть одним целым с поверхностью, прилегающей к нему отмостки, ширина которой должна быть не менее 0,5 м. Границы рабочей части поверхности ринга должны быть отмечены полосой белого цвета шириной 10 см, представляющей собой горизонтальную проекцию его боковых канатов.

3. Если ринг устанавливается на подиуме, то размеры подиума должны быть такими, чтобы расстояние от канатов до края подиума было бы не менее 1,0 м. На противоположных сторонах подиума должны быть установлены ступеньки для спортсменов и их секундантов, а в нейтральном углу – для рефери и врача.

4. В красном и синем углах ринга должны быть не менее одной табуретки, емкости с водой, кружки и урны. В нейтральных углах к стойкам ринга с внешней стороны крепятся пластиковые мешочки для тампонов, использованных врачом и рефери.

5. Рядом с площадкой, но не ближе 2,0 м от ринга, устанавливают судейский стол ринга. На столе должен находиться гонг или устройство для подачи звукового сигнала и два секундомера.

6. При проведении спортивных соревнований в закрытом помещении расстояние от канатов до стен или других предметов должно быть не менее 2-х м.

7. Степень освещенности ринга должна быть 1000 люксов. Ринг освещается сверху, боковое освещение не разрешается.

8. Места для зрителей располагаются не ближе 3-х м от канатов ринга.

9. Пригодность ринга для спортивных соревнований определяет главный судья.

Статья 41.

1. Татами (борцовский ковер).

1.1. Татами или борцовский ковер должен быть размером не менее 11x11 м. Рабочая площадь татами или борцовского ковра, на котором происходят схватки спортсменов, представляет собой прямоугольник размером от 6 до 9 м. Ширина зоны безопасности (остальной части татами, борцовского ковра) должна быть не менее 2,5 м по периметру рабочей площади татами.

Татами, борцовский ковер, изготовленный из синтетического материала, должен быть гладким и иметь толщину не менее 5 см. Маты татами, борцовского ковра должны быть плотно сдвинуты, и прочно скреплены. В местах соединения не должно быть впадин и выступов.

Граница татами, борцовского ковра (его рабочей площади) должна быть четко обозначена линией (или зоной пассивности). Ширина линии границы татами должна составлять не менее 10 см. Эта линия (или зона) входит в рабочую площадь татами.

1.2. При проведении схваток на борцовском ковре, необходимо его поверхность застелить покрывалом из прочной мягкой материи или синтетического материала без грубых швов. Покрывало турго натягивается и прочно закрепляется. Покрывало должно быть продезинфицировано.

Два противоположных угла ковра (татами) обозначаются красным, и синим цветом (слева от судейского стола – красный, справа – синий).

1.3. Для предохранения от ушибов вокруг татами (ковра) без зазоров укладывается, и скрепляется с ним мягкая дорожка (или маты типа гимнастических) шириной не менее 1 м, толщиной не менее 5 см и не более толщины татами (ковра).

1.4. Площадка, на которой укладывается татами (ковер), должна быть шире татами (ковра) не менее чем на 2,5 м в каждую сторону.

Во избежание возможных травм вокруг татами (ковра) на расстоянии 2-х м не должно быть посторонних предметов. Зрители должны находиться не ближе 3-х м от татами (ковра).

1.5. При проведении спортивных соревнований на помосте высота его не должна быть более 1 м. Боковые стороны помоста должны иметь наклон 45° во внешнюю сторону.

1.6. В красном и синем углах татами (ковра) должно быть не менее 1 табуретки (для секундантов).

1.7. Рядом с площадкой, но не ближе 2,0 м от татами, устанавливают судейский стол татами. На столе должен находиться гонг или устройство для подачи звукового сигнала и два секундомера.

2. Площадка для борьбы на снегу.

2.1. Местом борьбы является площадка с размерами не менее 8x8 м имеющая ровную поверхность, исключающую получение травм во время спортивных соревнований и 2-х метровую зону безопасности (Рисунок 2).

2.2. В целях снижения травматизма на площадке слой снега взрыхляется.

2.3. Границы площадки отмечаются специальной разметкой 8x8 м и 10x10 м, ограничивающей место борьбы.

2.4. В красном и синем углах площадки должны быть не менее одной табуретки, емкости с водой и урны для тампонов, использованных врачом и рефери.

2.5. Рядом с площадкой, но не ближе 2,0 м, устанавливают судейский стол. На столе должен находиться гонг или устройство для подачи звукового сигнала и два секундомера.

2.6. Места для зрителей располагаются не ближе 4-х м от края площадки.

2.7. Спортивные соревнования проводятся при естественном или искусственном освещении. Пригодность места проведения боев определяет главный судья.

СХЕМА

**площадки для проведения спортивных соревнований по спортивным
дисциплинам «ЗМ»**

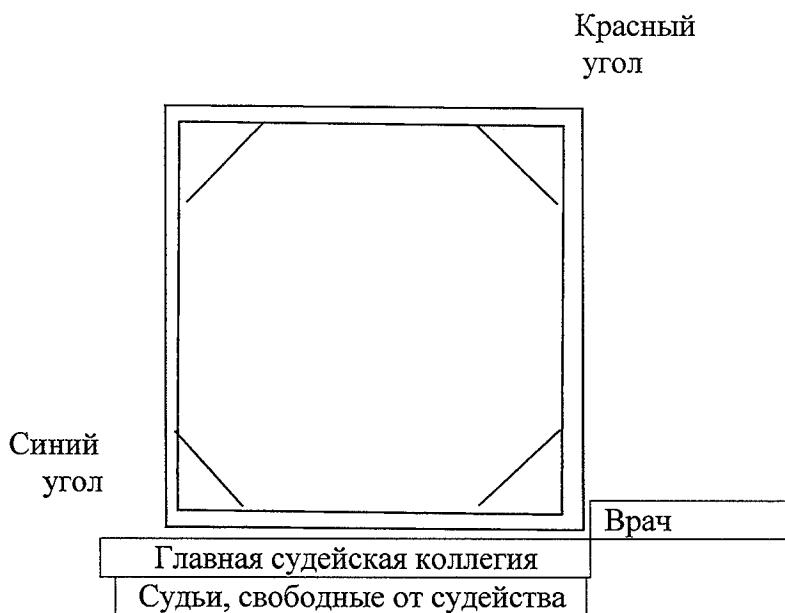


Рисунок 2. Площадки для проведения спортивных соревнований по спортивным дисциплинам «ЗМ»

Статья 42. Требования к местам спортивных соревнований.

1. Коэффициент естественного освещения зала должен быть 1:5, 1:6, искусственное освещение – не менее 600 люксов. Ринг должен быть освещен сверху светильниками отраженного или рассеянного света с защитной сеткой.

2. При проведении спортивных соревнований в помещении температура должна быть от +15 до +25°C, влажность воздуха – не ниже 60 процентов.

Вентиляция должна обеспечивать трехкратный обмен воздуха в час.

3. При проведении спортивных соревнований на открытом воздухе температура должна быть от +15 до +25°C. Площадка должна быть защищена от прямых солнечных лучей.

4. Расстояние от канатов до стен или других предметов должно быть не менее 2,0 м.

5. Зрители должны находиться не ближе 3,0 м от площадки.

6. Пригодность ринга для спортивных соревнований определяется главным судьей, представителем спортснаружения и главным врачом спортивных соревнований и фиксируется в специальном отчете (Приложение № 9).

На спортивных соревнованиях по спортивным дисциплинам «ЗМ»:

6.1. Коэффициент естественного освещения мест спортивных соревнований должен быть 1:5, 1:6, искусственное освещение – не менее 600 люксов. В вечернее и сумрачное время места проведения спортивных соревнований должны быть освещены.

6.2. При проведении спортивных соревнований температура должна быть не ниже – 20°C.

6.3. В случае ухудшения погодных условий главный судья принимает решение о возможности продолжения спортивных соревнований.

6.4. Зрители должны находиться не ближе 6 м от площадки и 6 м от трассы.

6.5. Пригодность мест проведения спортивных соревнований определяется главным судьей, представителем спортооружения и главным врачом спортивных соревнований и фиксируется в специальном отчете (Приложение № 9).

Статья 43. Звуковой сигнал, весы, секундомеры.

1. Звуковой сигнал (гонг) может быть любой системы, но с резким звучанием.

2. Весы для взвешивания участников должны быть исправны, и точно выверены. Количество весов для взвешивания участников определяется судейской коллегией.

3. Секундомеры или электросекундомеры должны иметь устройство для остановки и включения без сбрасывания минутных (секундных) показаний до окончания поединка.

Статья 44. Демонстрационный щит (табло).

1. Для информации зрителей и участников о ходе поединка в месте, наиболее удобном для работы судейской коллегии спортивных соревнований и наблюдения зрителями устанавливается демонстрационный щит (табло или электротабло), на котором демонстрируются оценки, получаемые участниками в ходе боя.

2. Поверхность щита должна иметь белый фон, на котором отчетливо видны кружки розового и голубого цвета, с нанесенными на них цифрами и буквами соответственно темно-красного и темно-синего цвета.

3. На кружках шрифтом наносятся цифры и буквы, согласно статьям 21 и 22 Правил, которые соответствуют оценкам за технические действия спортсменов и объявляемым им предупреждениям:

«3», «2», «1» – оценки технических действий;

«АР» – активность по решению судей;

«П1», «П2» – оценки за первое и второе предупреждения противнику.

4. Кружки диаметром 9 см изготавливаются из картона, фанеры, пластмассы. Они вывешиваются на щите линиями по 5 кружков с интервалом 12 см, причем на верхней линии располагают кружки с оценкой «3» и «2», две следующие занимают кружками с оценкой «1» и «АР». Расстояние между этими рядами 12 см. Нижний ряд служит для вывешивания оценок за предупреждения, он отстоит от верхних на расстоянии 15 см.

5. По контуру щита и вертикально посередине наносится полоска голубого цвета шириной 1,5 см. Кружки розового цвета с красным шрифтом вывешиваются на левой половине щита, кружки голубого цвета с синим шрифтом – на правой половине.

6. Щит имеет размеры 150 см x 100 см. Он устанавливается вертикально так, чтобы нижний край от пола находился на высоте 1,0 м.

Статья 45. Медицинское обеспечение. Допинг.

1. Основной этап медицинского обеспечения спортивных соревнований начинается с работы врачей в мандатной комиссии. Врачи, работающие в мандатной комиссии, проверяют документы на допуск участников к спортивным соревнованиям, при определении возрастной группы, необходимо четко руководствоваться положением о спортивном соревновании, где четко должны быть указаны возрастные и весовые параметры спортсмена. Условные допуски при отсутствии или неправильном оформлении медицинской документации не разрешаются.

2. Врач спортивных соревнований:

2.1. Осуществляет медицинское обследование в процессе спортивных соревнований и оказывает медицинскую помощь участникам спортивных соревнований.

2.2. Следит за соблюдением санитарно-гигиенических требований в местах проведения спортивных соревнований.

3. Допинг.

3.1. Все вопросы, касающиеся борьбы с применением допинга в виде спорта «универсальный бой», должны регламентироваться Антидопинговыми Правилами и процедурами, базирующимиися на основных принципах Всемирного Антидопингового Кодекса, разработанного Всемирным Антидопинговым Агентством (ВАДА), а также на основании документов, выпускаемых Российским Антидопинговым Агентством (РУСАДА).

3.2. Все лица (спортсмены, тренеры, руководители команд, врачи), участвующие в спортивных соревнованиях, проводимых Федерацией, должны быть полностью осведомлены относительно процедурных правил и требований антидопингового контроля, изложенных в документах, выпускаемых РУСАДА (<http://rusada.ru>).

3.3. Употребление любых запрещенных лекарственных веществ, которые могут повлиять на выступление спортсмена, при отсутствии разрешения на их терапевтическое использование, сознательно либо иначе – категорически запрещено. Если подобное употребление имело место, спортсмен отстраняется

от участия в соревновании, и это может привести к последующей дисквалификации.

Приложение № 1
к правилам вида спорта
«универсальный бой»

**Положение (регламент) о спортивных соревнованиях
(субъекта Российской Федерации, муниципального образования или
спортивной организации)**

1. Положение (Регламент) о спортивных соревнованиях, утвержденное проводящей их организацией, наряду с Правилами, является основным документом, которым руководствуются судейская коллегия и участники спортивных соревнований. Оно не должно противоречить настоящим Правилам.

2. Пункты Положения (Регламента) о спортивных соревнованиях должны быть точными и исключать различное их толкование.

3. Структура Положения (Регламента) о спортивных соревнованиях.

«I. Общие разделы положения».

1. Введение. На основании, каких решений, документов руководящих органов проводятся спортивные соревнования.

2. Цели и задачи проведения спортивных соревнований.

3. Наименование спортивных соревнований, возрастная группа, код спортивной дисциплины по Всероссийскому реестру видов спорта, сроки проведения, место проведения.

4. Обеспечение безопасности участников и зрителей.

5. Страхование участников.

«II. На каждое спортивное соревнование».

1. Статус спортивного соревнования, характер определения победителей.

2. Организаторы и проводящие организации – состав организационного комитета, состав судейской коллегии (по возможности).

3. Требования к участникам и условия их допуска: категория, возраст, уровень спортивной подготовки, численный состав команды.

4. Программа спортивных соревнований по дням, в том числе день приезда, отъезда. Порядок жеребьевки, система проведения.

5. Условия подведения итогов.

6. Награждение.

7. Условия финансирования.

8. Заявки. Форма. Сроки подачи. Дополнительная информация (стоимость проживания, питания, контактные телефоны).

Изменения и дополнения в Положение (Регламенте) о спортивных соревнованиях имеет право вносить только организация, утвердившая его, но не

позднее, чем до начала жеребьевки и с обязательным оповещением представителей всех участвующих команд или всех участников.

Приложение № 2
к правилам вида спорта
«универсальный бой»

ПРОТОКОЛ
взвешивания и жеребьевки участников спортивных соревнований
по универсальному бою

" __ " 20 __ г.

гор. _____

Вес ____ кг

№ п/п	№ жере- бьев- ки	№ учас- тник а	Фамилия, имя, отчество	Организация, город	Спортивное звание, спортивны- й разряд	Год рождения	Вес участника	Приме- чание
1								
2								
3								
.....								

Главный судья _____

Главный секретарь _____

Врач _____

Судьи _____

Приложение № 3
к правилам вида спорта
«универсальный бой»

ЗАЯВКА

от организации _____ на участие в спортивных соревнованиях
по универсальному бою _____
с «____» _____ по «____» _____ 20 ____ г.
в городе _____

№	Фамилия, имя, отчество	Дата рождения	Спортивное звание, разряд	Ведомство, организация, город	Весовая категория	Дисциплина	Тренер	Подпись и печать врача о допуске к спортивным соревнованиям*
1								
2								
3								
.....								
10							Тренер команды	

* Подпись и печать врача о допуске к спортивным соревнованиям ставится напротив фамилии каждого допущенного участника.

По состоянию здоровья к участию в спортивных соревнованиях допущено _____ человек

(_____) М.П.

Подпись и ФИО главного врача (врача) физкультурного диспансера

Руководитель региональной спортивной федерации

(_____) М.П.

Подпись и ФИО

Руководитель органа исполнительной власти субъекта Российской Федерации в области физической культуры и спорта

(_____) М.П.

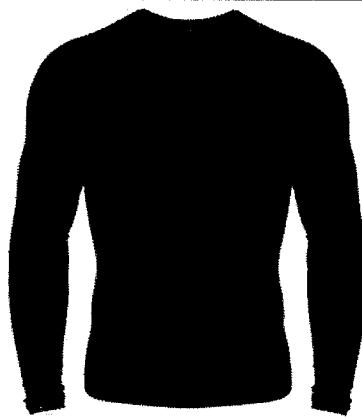
Подпись и ФИО

Приложение № 4
к правилам вида спорта
«универсальный бой»

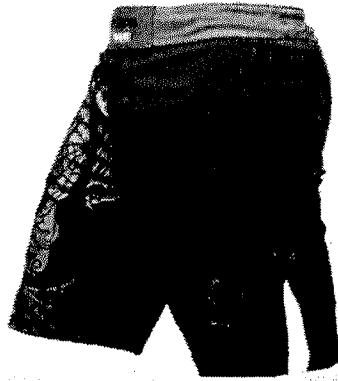
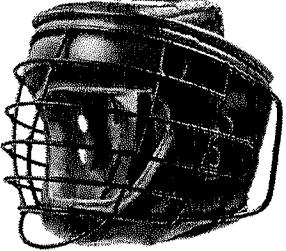
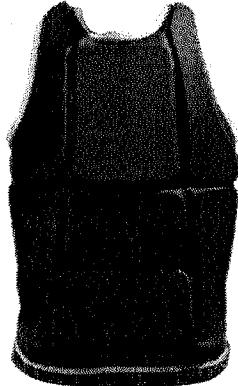
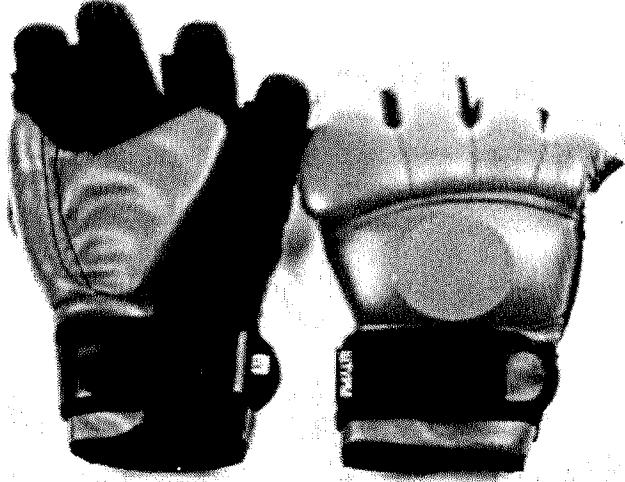
Экипировка



Экипировка для спортивной дисциплины – «средства защиты»



Рашгард (компрессионная футболка) темного цвета с длинным рукавом

	Шорты для единоборств темного цвета
	Шлем с металлической маской
	Жилет-майка для единоборств КРАБ (Одевается поверх рашгарда (компрессионная футболка))
	Краги

	<p>Щитки на голень и подъём стопы трехсекционные, щитки на голень и подъём</p>
	<p>Самбовки с мягкой подошвой</p>
	<p>Бандаж защитный паховый мужской (одевается под шорты)</p>
	<p>Бандаж паховый защитный женский (Одевается под шорты)</p>

Приложение № 5
к правилам вида спорта
«универсальный бой»

Технические характеристики ножа

А) Технические характеристики ножа для метания для мужчин и юниоров (18-20 лет, 17-25 лет):

Вес – 300-330 г.

Общая длина – 300 мм.

Длина клинка – 170 мм.

Длина рукояти – 130 мм.

Толщина обуха – 7 мм.

Ширина клинка – 60 мм.

Б) Технические характеристики ножа для метания для женщин, юношей и девушек (14-15, 16-17 лет):

Вес – 270-300 г.

Общая длина – 200 мм.

Длина клинка – 100 мм.

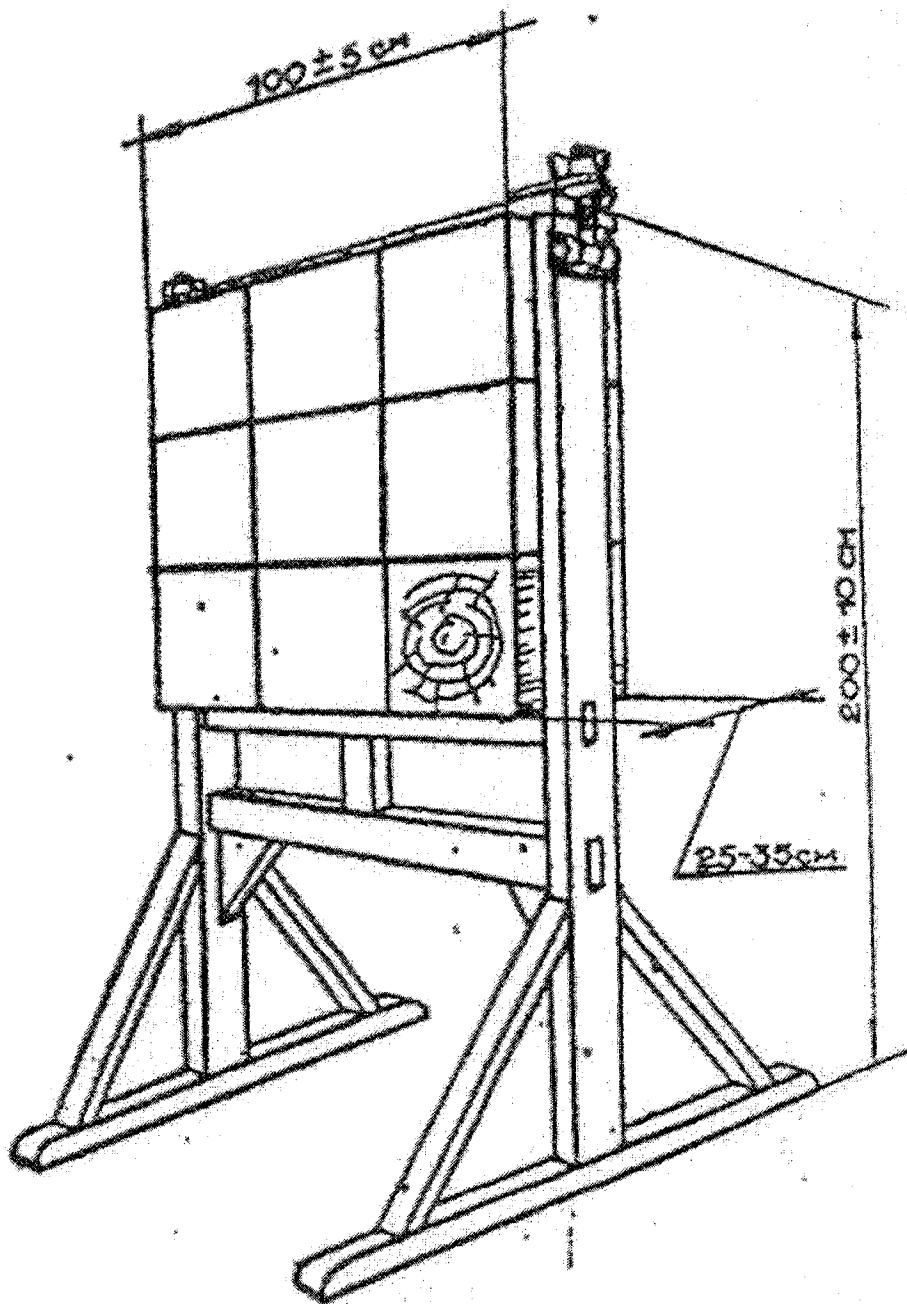
Длина рукояти – 110 мм.

Толщина обуха – 4 мм.

Ширина клинка – 40 мм.

Приложение № 6
к правилам вида спорта
«универсальный бой»

Стенд для метания ножей



Высота стенда для метания должна быть не менее 2-х м, ширина не менее 1 м. Рабочую поверхность стенда образуют кубы древесины (сторона 25-35 см), уложенные друг на друга, годовыми кольцами к рубежу метания.

Приложение № 7
к правилам вида спорта
«универсальный бой»

АКТ

приемки места проведения спортивных соревнований по универсальному бою

« ____ » 20 ____ г.

Город _____

Настоящий акт составлен главным судьей, представителем спортсооружения и врачом в том, что оборудование места соревнований _____ Правилам спортивных соревнований по виду спорта «универсальный бой».

(указать: соответствует, не соответствует)

Пояснения

Адрес места соревнований:

Главный судья _____

Представитель спортсооружения _____

Врач _____

Приложение № 8
к правилам вида спорта
«универсальный бой»

Содержание отчета главного судьи спортивных соревнований

1. Организация спортивных соревнований:
 - а) наименование спортивных соревнований;
 - б) дата приведения спортивных соревнований;
 - в) город и место проведения спортивных соревнований;
 - г) спортивная организация, которой была поручена подготовка и проведение спортивных соревнований;
 - д) порядок проведения спортивных соревнований, который был намечен, как выдержан, причины изменений;
 - е) оценка организации спортивных соревнований (прием участников, места спортивных соревнований, питание, проживание);
 - ж) выводы и предложения по организации спортивных соревнований.
2. Пропаганда спортивных соревнований:
 - а) содержание и оценка агитационно–массовой работы, проведенной в связи со спортивными соревнованиями (афиши, освещение хода соревнований в местных газетах и по радио, доклады, информация для зрителей на месте соревнований и другое);
 - б) количество зрителей, присутствовавших на спортивных соревнованиях.
3. Участники спортивных соревнований (данные комиссии по допуску участников):
 - а) сколько участников допущено;
 - б) сколько фактически выступало, в том числе по весовым категориям;
 - в) сколько от каждой спортивной организации;
 - г) квалификация (заслуженный мастер спорта России, мастер спорта России международного класса, мастер спорта России, спортивный разряд «кандидат в мастера спорта», спортивные разряды, юношеские спортивные разряды);
 - д) снято судейской коллегией со спортивных соревнований, в том числе из-за неявки (персонально) и по заключению врача (персонально);
 - е) характеристика документов, представленных на комиссию по допуску участников (по отдельным организациям).
4. Спортивная оценка спортивных соревнований:
 - а) сколько участников выполнили нормы мастера спорта России, и спортивного разряда кандидат в мастера спорта с учетом побед на данных спортивных соревнованиях.
5. Судейство:

- а) персональный состав судейской коллегии (с указанием судейской категории каждого спортивного судьи и исполняемых им обязанностей);
- б) оценка судейства в целом и каждого спортивного судьи персонально, указать лучших спортивных судей;
- в) количество и оценка поданных заявлений, из них удовлетворено и отклонено;
- г) конкретные предложения по изменению и уточнению Правил, системы и способа проведения спортивных соревнований.

6. К отчету должны быть приложены:

- а) Положение о спортивных соревнованиях;
- б) заявки команд на участие;
- в) материалы комиссии по допуску участников и анкеты участников;
- г) протоколы взвешивания и жеребьевки;
- д) протоколы хода спортивных соревнований;
- е) протоколы личных и командных встреч;
- ж) заявления и решения по ним;
- з) акт приемки места спортивных соревнований;
- и) отчет врача спортивных соревнований (Приложение № 9).

Приложение № 9
к правилам вида спорта
«универсальный бой»

ОТЧЕТ
о медицинском обслуживании спортивных соревнований

1. Вид спорта – универсальный бой _____
2. Наименование спортивных соревнований _____
3. Количество дней _____ с _____ по _____ 20____ года
4. Место проведения _____
5. Фамилия И.О., квалификационная категория главного судьи

6. Количество участников _____ из них: мужчин _____ женщин _____
7. Метеорологические и санитарно-гигиенические условия проведения спортивных соревнований _____
8. Результаты проверки медицинской документации _____
9. Краткая характеристика мест спортивного соревнования, размещения и питания участников _____
10. Организация медицинской службы на местах проведения спортивных соревнований и размещения участников (наличие медицинских пунктов, транспортных средств) _____
11. Заболевание и травматизм (причины, характер, оказанная помощь) _____
12. Количество участников, снятых со спортивных соревнований и причины _____
13. Недостатки в проведении спортивных соревнований _____
14. Внесенные врачом предложения, выполнение их судейской коллегией, представителями команд _____
15. Фамилия И.О., специальность, место работы медицинского персонала, обслуживающего спортивные соревнования _____

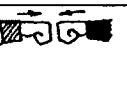
Подпись главного врача спортивных соревнований _____

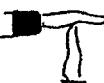
«___» 20____ г.

Приложение № 10
к правилам вида спорта
«универсальный бой»

Термины и жесты

судей на ринге в спортивных соревнованиях по универсальному бою

№ п/п	Термин	Жест судьи	Описание жеста
1	«Чистая победа»		Вытянуть руку вверх ладонью вперед
2	«3 балла»		Поднять вверх согнутую в локте руку, показывая три пальца – б, у, с
3	«2 балла»		Поднять вверх согнутую в локте руку, показывая два пальца – б, у
4	«1 балл»		Поднять вверх согнутую в локте руку, показывая один палец – б
5	«Активность по решению судей»		Поднять вверх согнутую в локте руку, пальцы сжаты в кулак
6	«Запрещенный прием»		На уровне груди захватить кистью одной руки запястье другой
7	«Замечание»		Указательным пальцем согнутой в локте руки показать в сторону вверх
8	«Первое предупреждение»		Указательным пальцем вытянутой из-за головы руки показать в сторону вверх
9	«Второе предупреждение»		Указательным и средним пальцами вытянутой из-за головы руки показать в сторону вверх
10	«Снятие с поединка»		Указательным пальцем вытянутой от противоположного плеча руки показать горизонтально в сторону
11	«Равные возможности»		Руки поднять на уровень груди и свести кулаками навстречу
12	«Неэффективно»		Развести руки в стороны вниз, ладони развернуты вниз

13	«Ниже пояса»		Опустить руку ладонью вниз горизонтально ниже пояса
14	«Заметить время»		Одна рука – горизонтально на донышко вниз на уровне лица, вторая – вертикально пристав лена снизу ребром вперед
15	«Считаю болевой» (удушение)		Руку вытянуть вперед на уровне плеча, сжав кулак и держа его ладонью вниз
16	«Результат боя»		От груди вытянуть руку вверх в сторону победителя, развернув ладонью вверх

Примечание: в спортивной дисциплине «ЗМ», вместо жестов 2, 3, 4 судьи поднимают таблички, на которых баллы обозначены цифрами, соответствующими оценкам эффективных технических действий спортсменов.

Жесты 1, 2, 3, 4, 5, 15, 16 выполняются рукой с нарукавником, цвет которого соответствует цвету пояса спортсмена, выполнившего оцененный удар или прием, или выигравшего поединок на ринге.

Жесты 6, 7, 8, 9, 10, 15 выполняются рукой с нарукавником, цвет которого соответствует цвету пояса спортсмена, нарушившего Правила или получающего одно из перечисленных наказаний.

Жесты 11, 12, 14 по их смыслу не выделяют кого-либо из спортсменов.

Сокращения: «б» – большой палец, «у» – указательный палец, «с» – средний палец.

Приложение № 11
к правилам вида спорта
«универсальный бой»

ПРОТОКОЛ

личной встречи по универсальному бою (спортивная дисциплина «лайт»)

«___» _____ 20 ____ г.

Город _____

Вес _____ кг.

Ринг (татами) _____

Цвет костюма	Фамилия, имя	Город, команда	Спортивное звание, спортивный разряд	Год рождения	Полоса препятствий (1 раунд)	Поединок (раунды)				Итог встречи
						2	3	4	5	
Красный										
Синий										

1-й вид: Полоса препятствий (1 раунд)

Цвет костюма	Фамилия, имя	Отметки о прохождении (препятствия)										Время	Итог
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		
Красный													
Синий													

2-й вид: Поединок в ринге (борьба на татами)

Цвет костюма	Фамилия, имя	Поединок (раунды)	Технические оценки и предупреждения	Сумма баллов	Время раунда	Итог раунда
Красный		1				
Синий						
Красный		2				
Синий						
Красный		3				
Синий						
Красный		4				
Синий						

Приложение № 12
к правилам вида спорта
«универсальный бой»

ПРОТОКОЛ
личной встречи по универсальному бою
(спортивная дисциплина «ЗМ»)

«_____» 20 _____

город _____

Вес _____ кг

Площадка _____

Цвет костюма	Фамилия, имя	Спортивное звание, спортивный разряд	Год рождения	Город (команда, страна)	Лыжная гонка со стрельбой (1 раунд)	Поединок (раунды)		Итог встречи
						2	3	
Красный								
Синий								

1-й вид: Лыжная гонка со стрельбой (1 раунд)

Цвет костюма	Фамилия, имя	Отметки о результатах стрельбы			Время	Итог
		1 мишень	2 мишень	3 мишень		
Красный						
Синий						

2-й вид: Борьба на снегу

Цвет костюма	Фамилия, имя	Раунд	Технические оценки и предупреждения	Сумма баллов	Время раунда	Итог раунда
Красный		2				
Синий						
Красный		3				
Синий						